

Пульт управления сценариями с сенсорным экраном Руководство по эксплуатации



Благодарим Вас за покупку

пульта управления сценариями с сенсорным экраном.

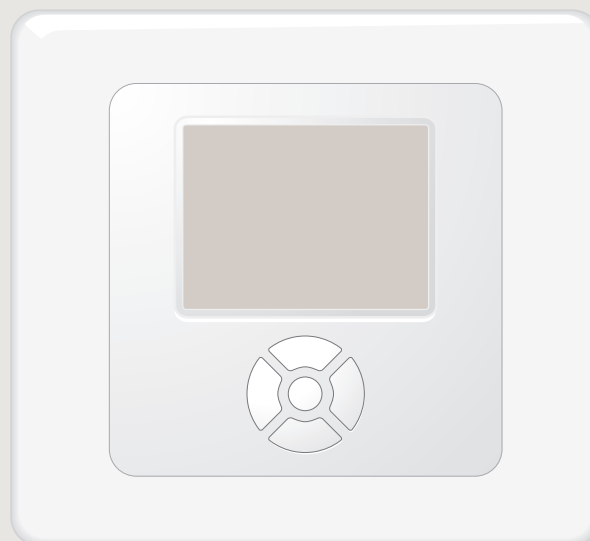
При помощи данного пульта Вы сможете:

- программировать операции,
- управлять различными устройствами

In One by Legrand  посредством сенсорного экрана,

- выводить на экран список операций, введенных пользователем,
- получать доступ к необходимой информации.

Данное руководство по эксплуатации поможет пользователю сориентироваться в системе, а также научит его изменять ее параметры и использовать все необходимые операции.



**Пульт управления сценариями
с сенсорным экраном
(LE01555AB)**

Содержание

I / ОБЩИЕ СВЕДЕНИЯ О ПУЛЬТЕ УПРАВЛЕНИЯ СЦЕНАРИЯМИ С СЕНСОРНЫМ ЭКРАНОМ.	6
II / ИСПОЛЬЗУЕМЫЕ ТЕРМИНЫ И СПРАВОЧНАЯ ИНФОРМАЦИЯ	7
1 ОСНОВНЫЕ ИСПОЛЬЗУЕМЫЕ ТЕРМИНЫ.	7
2 КНОПКИ ПЕРЕМЕЩЕНИЯ ПО МЕНЮ	7
3 УПРАВЛЯЮЩИЕ КНОПКИ.	8
4 КНОПКИ РЕГУЛИРОВКИ	9
III / КОНФИГУРАЦИЯ ПУЛЬТА УПРАВЛЕНИЯ СЦЕНАРИЯМИ	12
1 ФОРМИРОВАНИЕ ВИРТУАЛЬНОГО ПРОСТРАНСТВА	12
2 РАБОТА С ОПЕРАЦИЯМИ.	15
3 ФОРМИРОВАНИЕ СПИСКА ИЗБРАННЫХ ОПЕРАЦИЙ	20
4 ПРОГРАММИРОВАНИЕ ТАЙМЕРА.	21
5 АВТОМАТИЗАЦИЯ ОПЕРАЦИЙ	32
6 УПРАВЛЕНИЕ ФУНКЦИЕЙ ДИСПЕТЧЕР.	36
7 НАСТРОЙКИ ИСТОЧНИКОВ	39
8 НАСТРОЙКИ ПРОИГРЫВАТЕЛЕЙ	40
9 НАСТРОЙКИ СПИСКОВ ВОСПРОИЗВЕДЕНИЯ	41
10 НАСТРОЙКИ СЦЕНАРИЕВ С ВОСПРОИЗВЕДЕНИЕМ ФАЙЛОВ	44

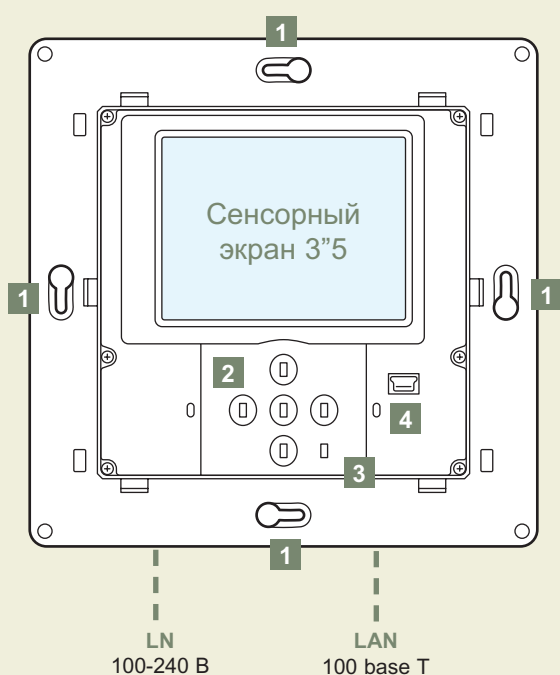
IV / ФУНКЦИИ УПРАВЛЕНИЯ	48
1 УПРАВЛЕНИЕ ОПЕРАЦИЯМИ	48
2 ПОЛУЧЕНИЕ ИНФОРМАЦИИ О СОСТОЯНИИ ДИСПЕТЧЕРОВ	49
3 КВИТИРОВАНИЕ СИГНАЛА ТРЕВОГИ	49
V / ПРОГРАММИРОВАНИЕ	50
1 ПРИМЕР 1: СОЗДАНИЕ СЦЕНАРИЯ «УХОД ИЗ ДОМА»	50
2 ПРИМЕР 2: ПРОГРАММИРОВАНИЕ РЕЖИМА РАБОТЫ СИСТЕМЫ ОТОПЛЕНИЯ В ЗАВИСИМОСТИ ОТ ВРЕМЕНИ НАХОЖДЕНИЯ ДОМА	51
3 ПРИМЕР 3: АВТОМАТИЗАЦИЯ РАБОТЫ ЖАЛЮЗИ И СИСТЕМЫ ОСВЕЩЕНИЯ В ЗАВИСИМОСТИ ОТ ИЗМЕНЕНИЯ ОСВЕЩЕННОСТИ НА УЛИЦЕ (В РАМКАХ СЦЕНАРИЯ «ВЕЧЕР»)	53
4 ПРИМЕР 4: СОЗДАНИЕ СЦЕНАРИЯ С ВОСПРОИЗВЕДЕНИЕМ ФАЙЛОВ «БУДИЛЬНИК»	55
VI / ФУНКЦИИ НАСТРОЙКИ	57
1 ВЫБОР ЯЗЫКА	57
2 ДАТА И ВРЕМЯ	58
3 ЖДУЩИЙ РЕЖИМ	59
4 НАСТРОЙКИ СЕТИ	59
5 ОБНОВЛЕНИЕ ДАННЫХ	60
6 ИНФОРМАЦИЯ	61

7	НАСТРОЙКИ СЕНСОРНОГО ЭКРАНА	61
8	ЯРКОСТЬ	62
9	РАЗДЕЛЫ	62
VII / УПРАВЛЕНИЕ ВОСПРОИЗВЕДЕНИЕМ МУЛЬТИМЕДИА ФАЙЛОВ		64
1	ВЫБОР СПИСКА ВОСПРОИЗВЕДЕНИЯ	64
2	ВЫБОР ПРОИГРЫВАТЕЛЯ	66

I / общие сведения о пульте управления сценариями с сенсорным экраном

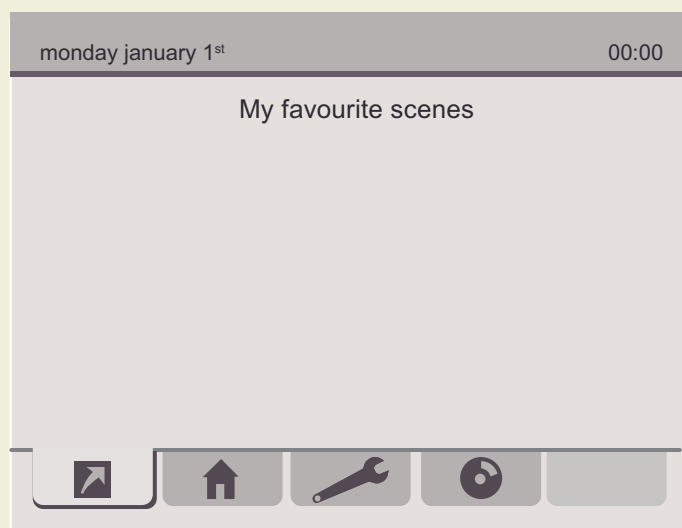
Пульт управления сценариями с сенсорным экраном устанавливается скрытым способом с подключением к сетям фаза+нейтраль и LAN.


Управление осуществляется при помощи цветного сенсорного экрана 3»5 и соответствующих клавиш перемещения по меню.





- 1** крепежные отверстия
- 2** клавиши перемещения по меню
- 3** кнопка Сброс
- 4** коммуникационный порт (мини USB), только для сотрудников службы технической поддержки компании «Легранд»


Стартовая страница высвечивается через несколько секунд после подключения пульта к электропитанию.



При активизации закладки **Homepage(Начало)**  на экран выводится список операций избранных сценариев. эта закладка также предоставляет доступ к наиболее часто используемым операциям.

При активизации закладки **House (Дом)**  на экран выводится список доступных виртуальных пространств, а также приписанных к ним операций. Все эти операции возможно запустить непосредственно из данного окна.

При активизации закладки **Settings (Настройки)**  на экран выводится список параметров, которые можно изменять. это основные параметры виртуального пространства, ранее введенные операции, функции автоматизации и наблюдения, языковые настройки, а также настройки сети, информация о дате и времени, о настройках дежурного режима, а также об обновлении системы.

При активизации закладки **Multimedia Control (Управление воспроизведением файлов мультимедиа)**  на экран выводится список воспроизведения фотографий, а также музыкальных и видеофайлов.



Рекомендуется начать изменение основных параметров системы с изменения информации о дате и времени.

См. Раздел VI **ФУНКЦИИ НАСТРОЙКИ**.


II / Используемые термины и справочная информация

1 ОСНОВНЫЕ ИСПОЛЬЗУЕМЫЕ ТЕРМИНЫ

■ Автоматизированная операция


Данная операция выполняется по сигналу выключателя (датчика). При необходимости операция может запускаться при выполнении какого-либо заранее определенного условия.

■ Условие

Состояние, определяющее выполнение или невыполнение той или иной операции. Существует 2 типа условий: условие времени и условие **In One by Legrand** .

Данные типы условий используются для программ, выполняющихся по времени, и автоматизированных операций.

■ Выключатель

Механизм управления **In One by Legrand**  (работает по силовой сети, радиоканалу или Ик).

■ Виртуальное пространство

Единое виртуальное пространство с приписанным к нему список операций и механизмов управления. Данное пространство может представлять собой одну или несколько комнат, а также какую-то отдельную зону помещения.

■ операция, запускаемая программируемым таймером

Программируемый таймер позволяет осуществлять ту или иную операцию в заранее заданное время.


■ Расписание

заранее составленное расписание позволяет осуществить несколько операций в назначенное время.

■ Сценарий

Сценарий представляет собой группу операций, выполняемых одновременно несколькими устройствами. Данные устройства связываются с пультом управления сценариями при программировании сценариев.

■ Диспетчер

функция Диспетчер позволяет следить за состоянием устройств из серии **In One by Legrand**  (например, датчик и т. п.).

■ Сценарий + список воспроизведения

Данная функция позволяет комбинировать выполнение определенного сценария с воспроизведением файлов из списка.

■ Список воспроизведения

Данная функция позволяет создавать подборку музыкальных или видеофайлов, а также фотографий, с тем чтобы затем воспроизводить их в определенном или произвольном порядке при помощи мультимедийного проигрывателя.

2 КНОПКИ ПЕРЕМЕЩЕНИЯ ПО МЕНЮ



Вверх



Вниз



Вправо



Влево



Назад

(для возврата на первую страницу данного раздела)

3 УПРАВЛЯЮЩИЕ КНОПКИ

3.1 - Периодически повторяющиеся действия



Добавить



Ввод идентификационного номера (ID)

Применяется для программ, автоматов и функции Диспетчер. Предназначена для ввода идентификационного номера изделия



Переименовать

Предоставляет доступ к виртуальной клавиатуре.



Смена алфавита

(латинский, кириллический, греческий, турецкий)



Верхний регистр / Нижний регистр



Цифровая клавиатура / специальные символы



Очистить



Удалить



Подтвердить

Предназначена для подтверждения внесенных изменений.

3.2 - Действия, выполняемые с операциями



Добавить в список Избранное

Предназначена для создания списка избранных операций (по типу сценария), с тем чтобы поместить его на закладку Начало.



Удалить из списка Избранное

Позволяет удалить операцию из списка избранных, находящегося на закладке Начало.



Вырезать



Копировать



Программирование

Предназначена для запуска процедуры регистрации устройств и механизмов в системе



Программирование (функция активна)

отображает процесс регистрации устройств и механизмов в системе

3.3 - Настройка расписания



Открыть выбранную неделю



Изменить элемент программы



Повторить элемент программы или программу целиком





Добавить условие

Предназначена для введения времени выполнения операции или условия **In One by Legrand**






Удалить условие

 **Цветовая палитра**
открывает доступ к списку ярлыков.


 **Цвет ярлыка**
Предназначена для изменения цвета ярлыка той или иной программы.


3.4 - Параметры автоматизированной операции

 **Добавить выключатель**


 **Добавить условие**
Предназначена для введения времени выполнения операции или условия **In One by Legrand** 



3.5 - Параметры Диспетчера


 **Придать Диспетчеру статус аварийного выключателя**

 **Удалить аварийный выключатель**

3.6 - Настройка даты и времени


 **Автоматический перевод часов**


 **Синхронизация**  **времени:**


 **разрешить / запретить**


4 КНОПКИ РЕГУЛИРОВКИ

4.1 - кнопки быстрого доступа к основным пунктам меню

 См. доп. информацию об операции

 Обновить

 Режим Диспетчер

 Режим Управление


4.2 - кнопки для поднятия/опускания жалюзи

 Вверх






 Стоп

 Вниз




4.3 - кнопки для управления сценариями

 Запустить сценарий



4.4 - кнопки для управления освещением и изменения яркости

-  Включение освещения
-  Выключение освещения
-  Уменьшение яркости
-  Увеличение яркости
-  Включение заданных установок









4.5 - кнопки для управления отоплением

-  Больше (смена режима).
-  Меньше (смена режима).
-  Настройка температурных режимов (комфорт/экономичный)





4.6 - кнопки для управления вентиляцией

-  Скорость 1 (низкая)
-  Скорость 2 (высокая)





4.7 - кнопки управления воспроизведением файлов

-  Пауза
-  Стоп
-  Предыдущий файл
-  Следующий файл
-  Увеличение громкости
-  Уменьшение громкости
-  Звук выключен
-  Режим воспроизведения


4.8 - кнопки выбора режима воспроизведения

-  Стандартный режим воспроизведения
-  Повтор
-  Воспроизведение по кругу
-  Воспроизведение в произвольном порядке


4.9 - Состояние системы

-  Сбой при воспроизведении
-  Воспроизведение приостановлено
-  Воспроизведение файла
-  Воспроизведение остановлено

III / конфигурация пульта управления сценариями

Для настройки пульта управления сценариями с сенсорным экраном следует перейти на закладку **Settings** (Настройки) 



На экран выводится начало списка доступных настроек. Для перемещения в конец списка нажмите кнопку 

1 ФОРМИРОВАНИЕ ВИРТУАЛЬНОГО ПРОСТРАНСТВА

Для адаптации системы к своим нуждам пользователь может сформировать свое собственное виртуальное пространство с необходимыми ему операциями. Для этого необходимо нажать на пиктограмму **Areas** (Виртуальное пространство).

На экране появится меню, предназначенное для:

- формирования нового виртуального пространства
- изменения или удаления уже существующих виртуальных пространств




Настройки виртуального пространства **House** (Дом) являются настройками по умолчанию. Удаление данного виртуального пространства невозможно.





1.1 - Добавление нового виртуального пространства

Для добавления нового виртуального пространства:

- 1 нажмите на кнопку 

В меню, предназначенном для формирования нового виртуального пространства, содержится список пиктограмм, которые можно присвоить создаваемому виртуальному пространству.

- 2 Выберите нужную пиктограмму, поместив ее в центре экрана при помощи кнопок  



2 нажмите на выделенную пиктограмму

3 нажмите на кнопку На экране появится виртуальная клавиатура. С ее помощью вы сможете ввести новое название виртуального пространства.



4 сотрите текущее название при помощи кнопки

, предназначены для смены верхнего/нижнего регистра букв.

, предназначены для перехода к цифровой клавиатуре или специальным символам.

предназначена для смены алфавита.

5 введите новое название виртуального пространства

6 нажмите на кнопку для подтверждения внесенных изменений

Пиктограмма, соответствующая переименованному виртуальному пространству, появится на экране.



В случае если название выбранной пиктограммы уже используется в системе, его можно изменить, нажав на кнопку (см. раздел Изменение параметров виртуального пространства).

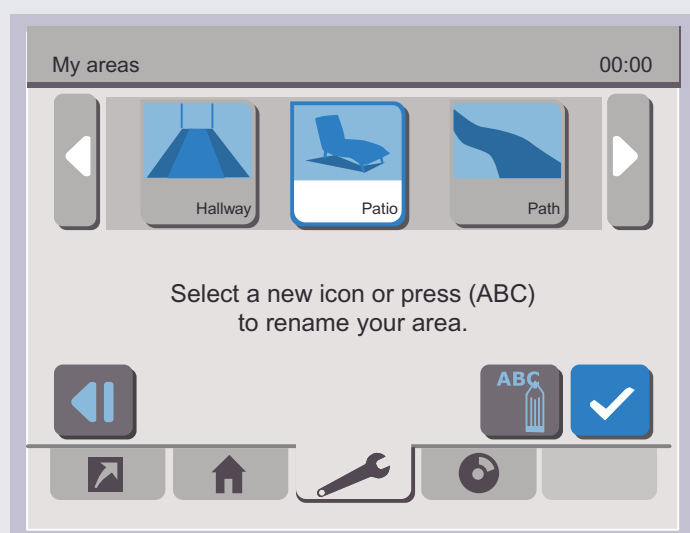
3 нажмите на кнопку для подтверждения произведенных изменений
Новое виртуальное пространство сформировано. Теперь вы можете определить список операций, которые надлежит выполнять в данном виртуальном пространстве (см. Раздел 2 - Работа с операциями).


1.2 - Изменение параметров виртуального пространства

→ Смена названия виртуального пространства

Для смены названия виртуального пространства:



1 выберите нужную пиктограмму, поместив ее в центре экрана при помощи кнопок

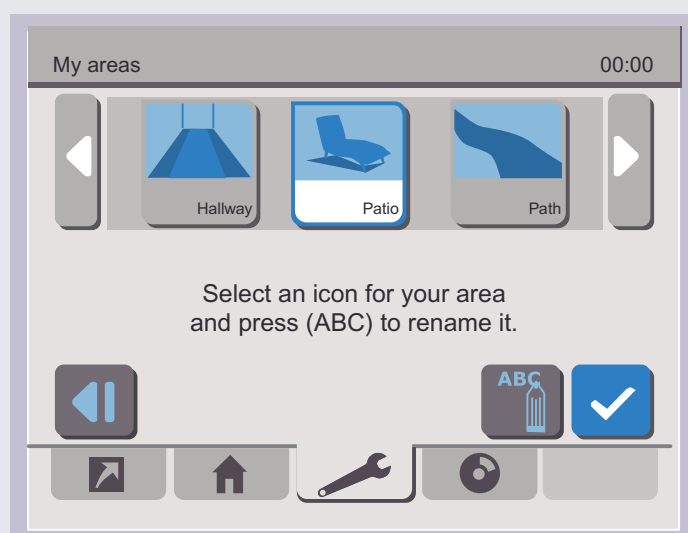



- 7 нажмите на кнопку  для подтверждения внесенных изменений

→ **Смена пиктограммы виртуального пространства**

Для смены пиктограммы виртуального пространства:




- 1 выберите нужную пиктограмму, поместив ее в центре экрана при помощи кнопок  
- 2 нажмите на выделенную пиктограмму



- 3 выберите новую пиктограмму
- 4 нажмите на кнопку  для подтверждения внесенных изменений

1.3 - Удаление виртуального пространства


Для удаления виртуального пространства:

- 1 выберите нужную пиктограмму, поместив ее в центре экрана при помощи кнопок  
- 2 нажмите на кнопку  (Удалить)
На экране появится запрос на подтверждение операции удаления.



Виртуальное пространство House (Дом), а также другие виртуальные пространства, к которым приписаны те или иные операции, невозможно удалить.


Для удаления операции из списка см. раздел **2.4 - Удаление операции.**

- 3 нажмите кнопку 

2 РАБОТА С ОПЕРАЦИЯМИ

В данном разделе содержится необходимая информация о:

- создании списка операций
- изменении текущего списка операций
- удалении операции из списка
- перемещении той или иной операции из списка одного виртуального пространства в список другого виртуального пространства

Данные операции позволяют управлять различными изделиями **In One by Legrand** 




Для входа в меню нажмите на пиктограмму **Commands** (операции).

На экране появится список операций, приписанных к существующим виртуальным пространствам.



2.1 - Расширение списка операций, приписанных к конкретному виртуальному пространству

Для того чтобы внести операцию в список:

- 1 выберите необходимое виртуальное пространство при помощи кнопок  
- 2 нажмите на кнопку . На экране появится список доступных операций.



- 3 выберите тип операции, нажав соответствующую кнопку. На экране появится список пиктограмм.




Выбор операции зависит от типа управляемых механизмов **In One by Legrand**:

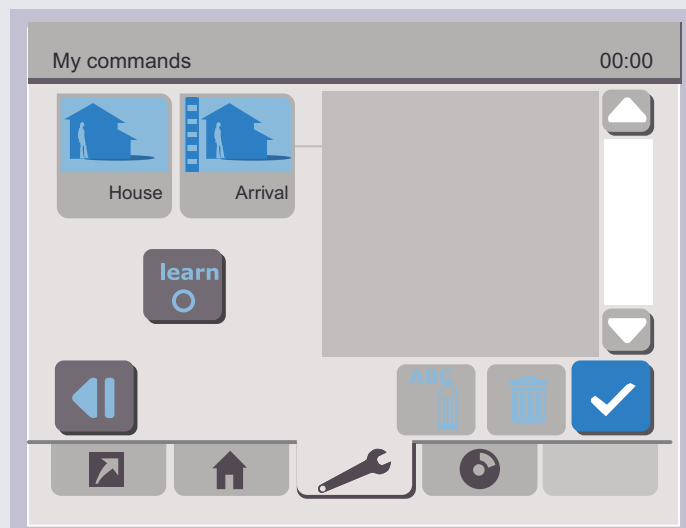
- если механизм предназначен для выполнения какой-либо одной функции, то тип операции может именоваться ЖАЛЮЗИ, ОСВЕЩЕНИЕ, ОТОПЛЕНИЕ, РАЗНОЕ, ВЕНТИЛЯЦИЯ,
- если управляемые механизмы **In One by Legrand** предназначены для выполнения нескольких функций, то тип операции определяется как СЦЕНАРИЙ




Позволяет управлять (запускать режимы: присутствие, отсутствие «защита от замерзания», отсутствие «экономичный» и т.п.) пультом управления сценариями освещения и программируемым термостатом.


6 нажмите на кнопку  для подтверждения внесенных изменений.

На экране появится меню регистрации устройств в системе.



Для выполнения конфигурации off-site (не на месте установки системы) нажмите на кнопку .

Программирование устройств можно осуществить позднее, после монтажа пульта.

7 нажмите на кнопку  она станет зеленой.




При регистрации в системе нажимайте кнопку **LEARN** каждого механизма **In One by Legrand**, а также кнопку соответствующего действия (preset).


как только выбранное устройство будет опознано, на экране появится его идентификационный номер.




4 выберите пиктограмму, которой вы хотите обозначить новую операцию


5 для смены названия операции нажмите на кнопку 



как только на экране появится полный список подключенных устройств **In One by Legrand**  :

8 нажмите на кнопку  для окончания регистрации устройств в системе

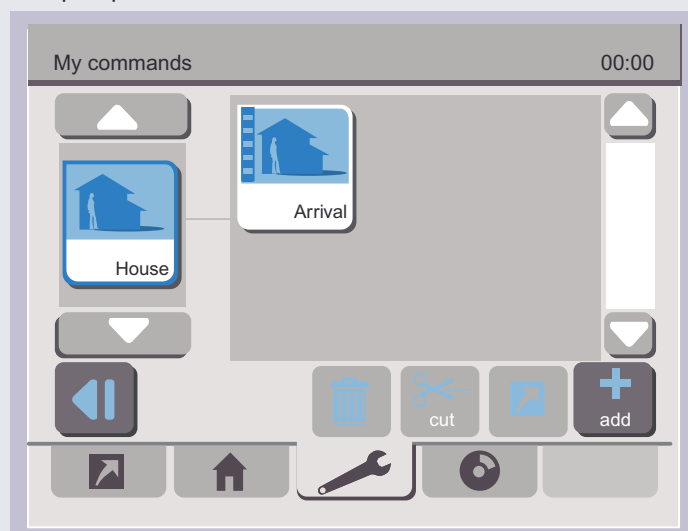
После этого кнопка погаснет, и на экране появится список идентификационных номеров устройств с отображением их состояния в системе.

9 нажмите кнопку  для подтверждения внесенных изменений

2.2 - Изменение операции




Для изменения операции:


1 выберите пиктограмму нужного виртуального пространства



2 нажмите на нее





Для смены названия операции нажмите кнопку  чтобы изменить пиктограмму, поместите ее в центре экрана при помощи кнопок  


3 для изменения операции нажмите на кнопку 





На экране появится список устройств, зарегистрированных в системе.


4 нажмите кнопку  она станет зеленой. 



При регистрации в системе нажимайте кнопку **LEARN** каждого устройства **In One By Legrand**, а также кнопку соответствующего действия (preset).
как только выбранное устройство будет опознано, на экране появится его идентификационный номер.


как только на экране появится полный список подключаемых устройств **In One by Legrand**  :



5 нажмите на кнопку  для окончания регистрации устройств в системе

После этого кнопка  погаснет, и на экране появится список идентификационных номеров устройств с отображением их состояния в системе.

6 нажмите на кнопку 


 Для удаления устройства из операции нажмите кнопку  (данная опция не доступна для таких операций как отопление).

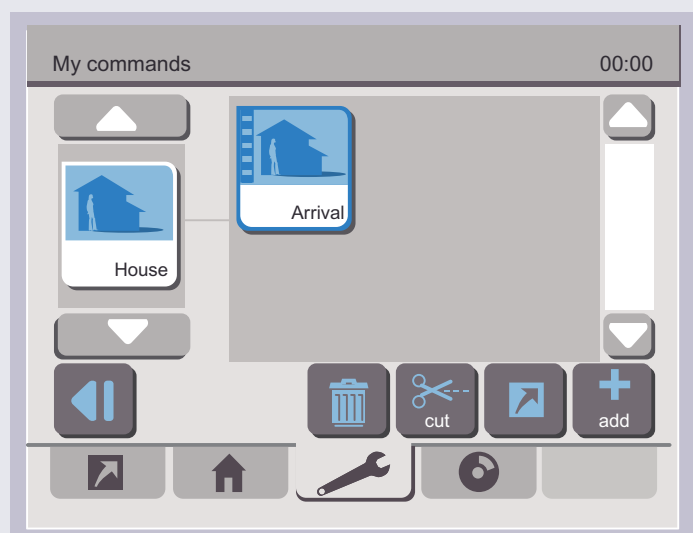
Для смены идентификационного номера устройства нажмите кнопку 




Выбор осуществляется при помощи кнопок  

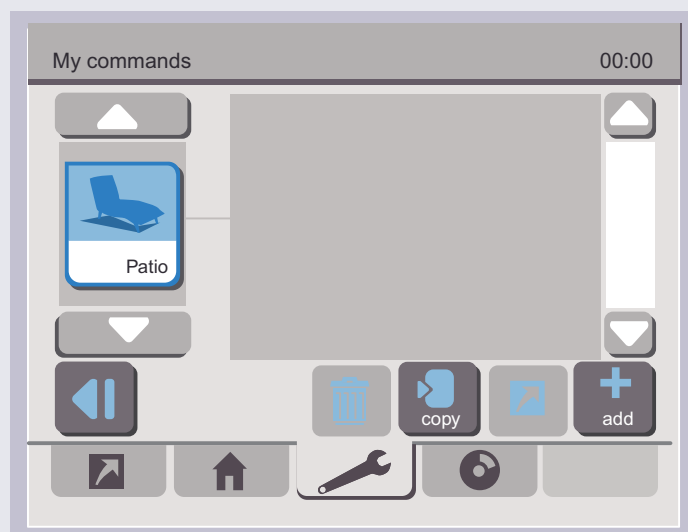
2.3 - Перенос операции из одного виртуального пространства в другое


Для переноса операции из одного виртуального пространства в другое:

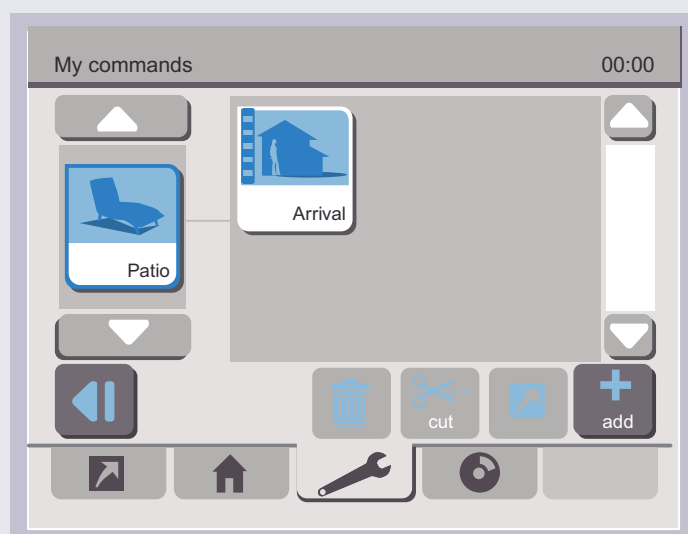
- 1 выберите операцию, которую нужно перенести, при помощи клавиш перемещения по меню 



- 2 нажмите на кнопку 
- 3 выберите виртуальное пространство, к которому следует приписать выбранную операцию, при помощи кнопок  





- 4 нажмите на кнопку 





2.4 - Удаление операции

Для удаления операции:

- 1 выберите операцию, которую нужно удалить, при помощи клавиш перемещения по меню 
- 2 нажмите на кнопку 


3 ФОРМИРОВАНИЕ СПИСКА ИЗБРАННЫХ ОПЕРАЦИЙ

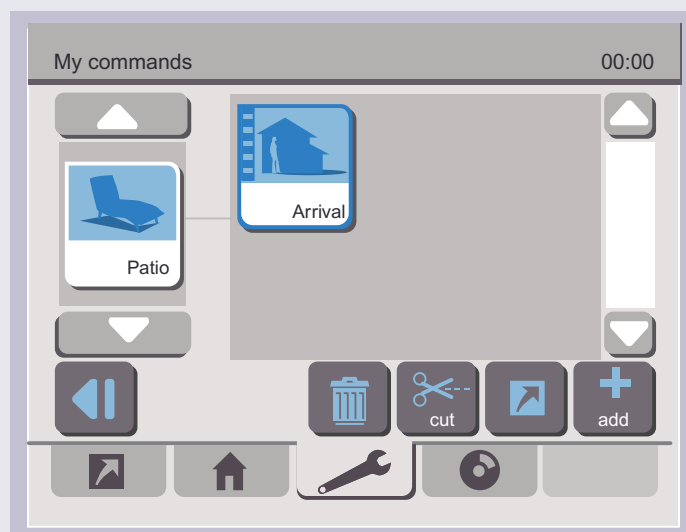
Операции, входящие в список Избранное, можно запускать непосредственно из закладки **Homepage** (Начало) 


 В список Избранное можно внести не более 8 сценариев и сценариев с воспроизведением файлов.


3.1 - Помещение операции в список Избранное

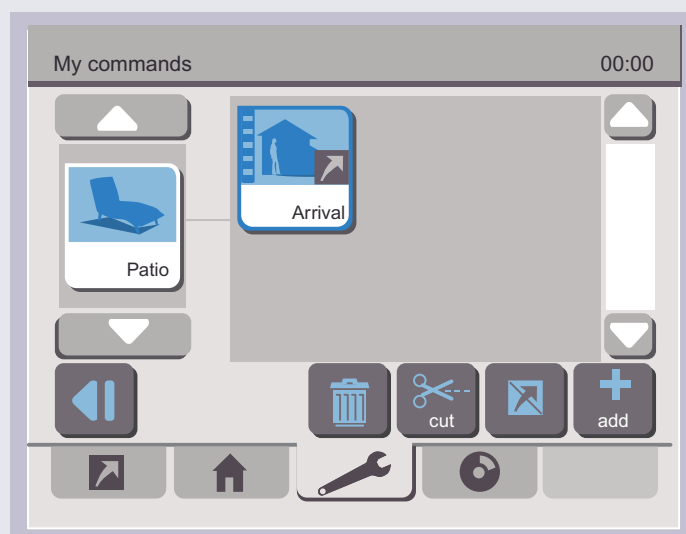
Перейдите на закладку **Settings** (Настройки)  :

- 1 выберите виртуальное пространство, к которому приписана операция, которую нужно поместить в список Избранное
- 2 выберите операцию, которую нужно поместить в список Избранное, при помощи клавиш перемещения по меню 





- 3 нажмите на кнопку 

На экране появятся пиктограмма, приписанная к выбранной операции, и пиктограмма 




3.2 - Удаление операции из списка Избранное

Для удаления операции из списка Избранное перейдите на закладку **Settings** (Настройки)  :

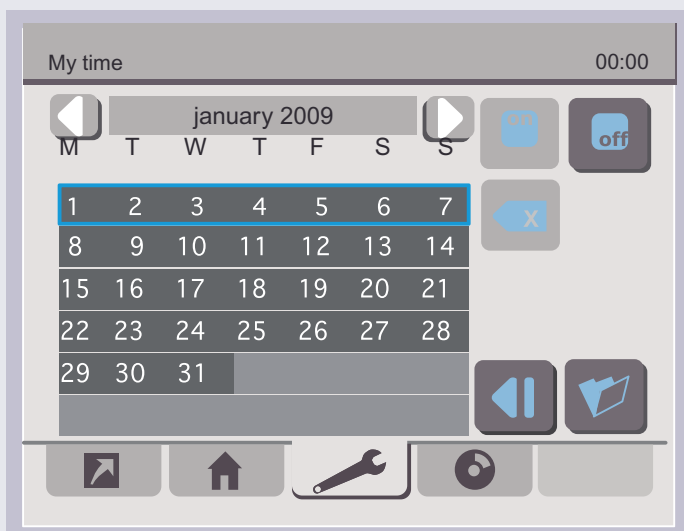
- 1 выберите виртуальное пространство, к которому приписана соответствующая операция
- 2 выберите операцию, которую надлежит удалить
- 3 нажмите на кнопку 

4 ПРОГРАММИРОВАНИЕ ТАЙМЕРА




Завершив установку параметров операций, можно приступить к программированию таймера. Использование таймера позволяет выполнять заданные операции, а также включать/выключать выбранные устройства  в заданное время.

Для входа в меню нажмите на пиктограмму **Time** (Время).

На экране появится календарь (текущий месяц).



Данное подменю позволяет:

- формировать программы таймера 
- удалять программы на неделю 
- делать календарь неактивным 



Под программой подразумевается совокупность операций, каждая из которых выполняется автоматически в заранее заданное время.

Таким образом, каждая запрограммированная операция представляет собой элемент программы.

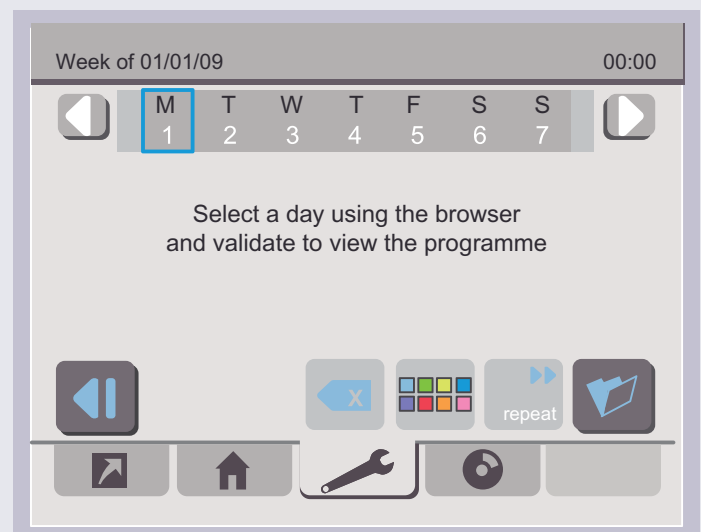
4.1 - Создание целой программы и ее отдельных элементов (операций)

Программа может состоять минимум из одного элемента.

→ Для создания программы

- 1 выберите неделю при помощи клавиш перемещения по меню 
- 2 нажмите на кнопку 

На экране появится календарь на выбранную неделю.



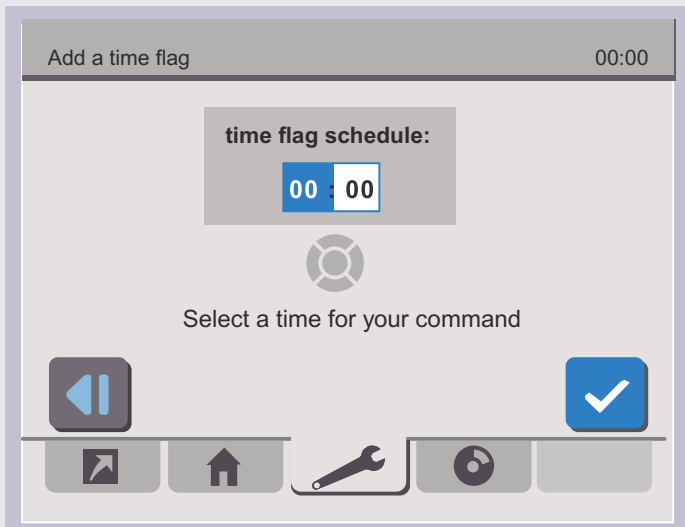
- 3 нажмите на день недели, для которого необходимо создать программу


На экране появится меню, предназначенное для создания программ и их элементов.


→ Создание элемента программы

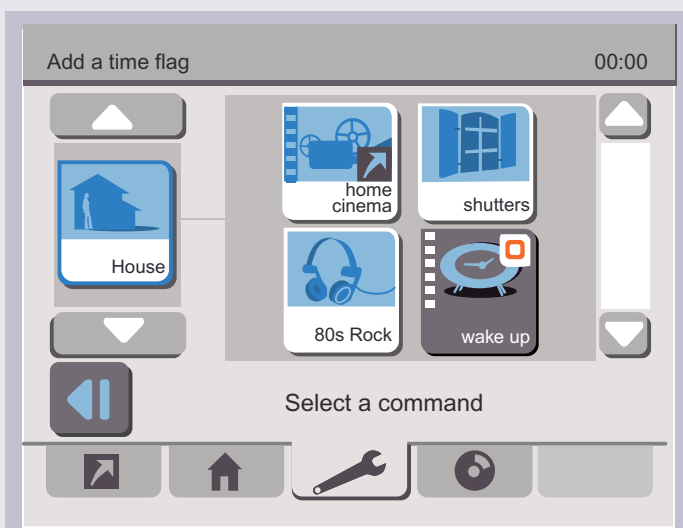


1 Для создания элемента программы нажмите на кнопку 



2 выберите время выполнения элемента программы при помощи клавиш перемещения по меню  (для перемещения между часами и минутами используйте правую и левую клавиши, для увеличения или уменьшения цифрового значения – клавиши вверх-вниз).

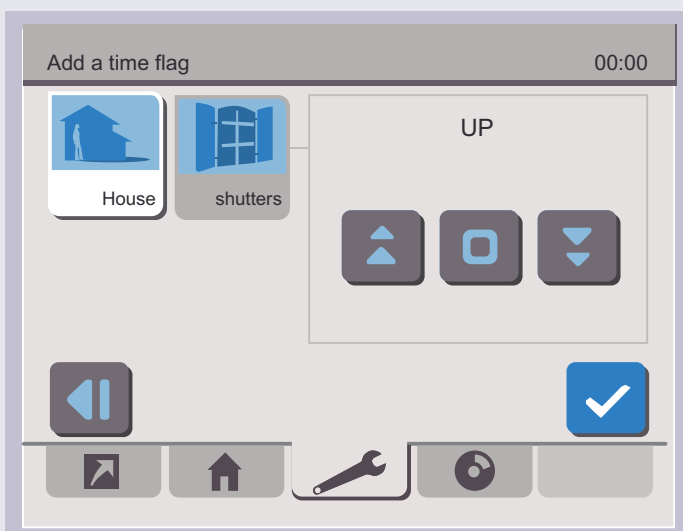
3 для выбора конкретной операции нажмите на кнопку 




4 выберите виртуальное пространство, к которому приписана соответствующая операция

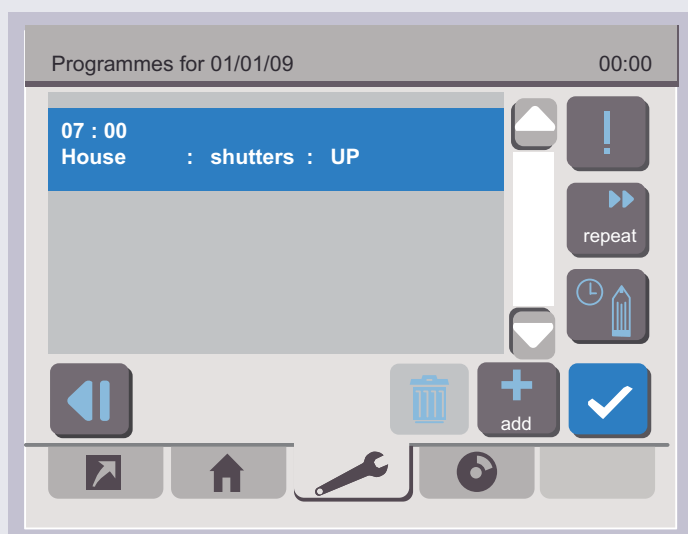
5 нажмите на пиктограмму, соответствующую нужной операции


На экране появится описание операции.

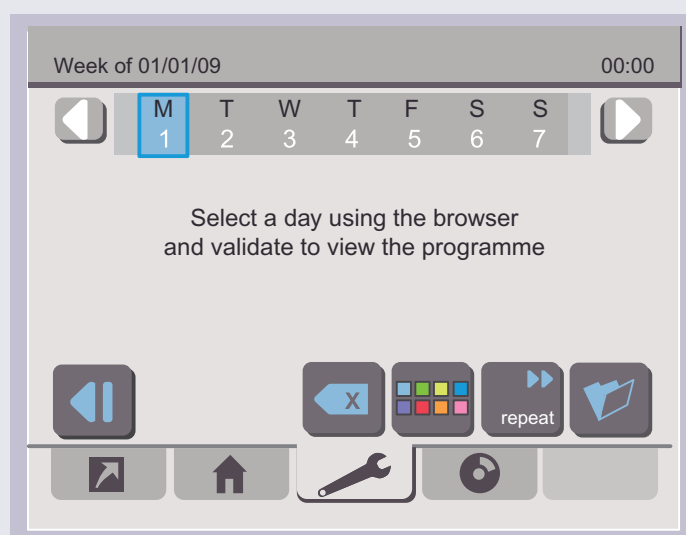


Если элемент программы не является сценарием:

- 6 определите нужное действие, нажав на соответствующую кнопку
- 7 нажмите на кнопку  для подтверждения внесенных изменений
элемент внесен в программу.





Внеся в программу все необходимые элементы, нажмите на кнопку  отличительным признаком программ в рамках одного дня является цвет.





→ Изменение элемента программы

Для изменения элемента программы:

- 1 Выберите элемент программы при помощи клавиш перемещения по меню 
- 2 Нажмите на кнопку 

→ Удаление элемента программы

Для удаления элемента программы:

- 1 Выберите элемент программы, подлежащий удалению, при помощи клавиш перемещения по меню 
- 2 нажмите на кнопку 

→ Для удаления программы

- 1 выделите день недели при помощи кнопок ◀ ▶



- 2 нажмите на кнопку ◀ X

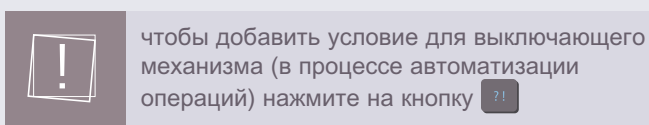
На экране появится запрос на подтверждение операции удаления.

4.2 - Внесение дополнительного условия

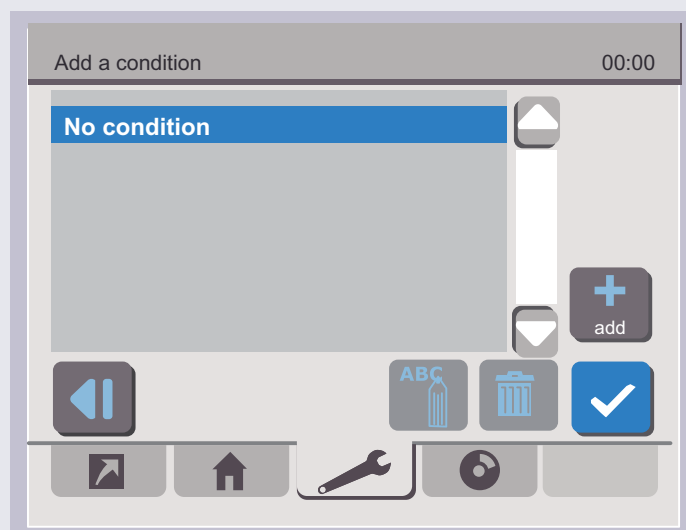
В элемент программы можно внести дополнительное условие, равно как и выключатель.

Для добавления дополнительного условия в элемент программы:

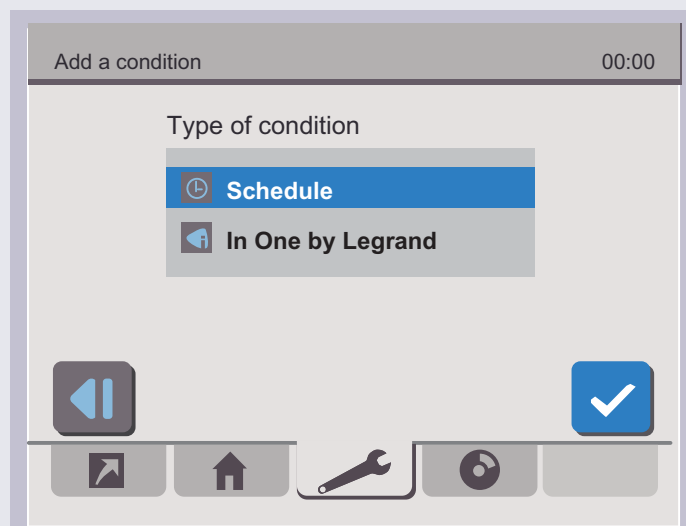
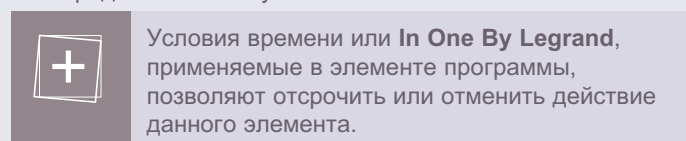
- 1 выберите нужный элемент программы с помощью кнопок ▲ ▼
- 2 нажмите на кнопку добавления условия !



На экране появится список текущих условий для элемента программы.

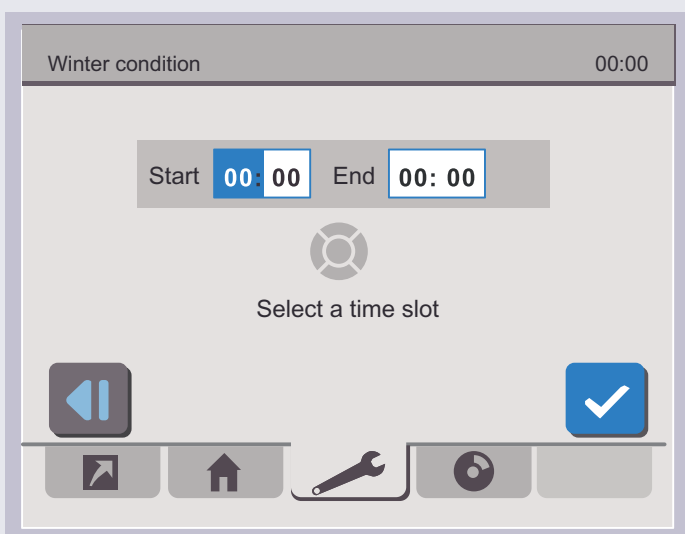



- 3 для определения нового условия нажмите на кнопку + add. На экране появится меню, предназначенное для определения типа условия.




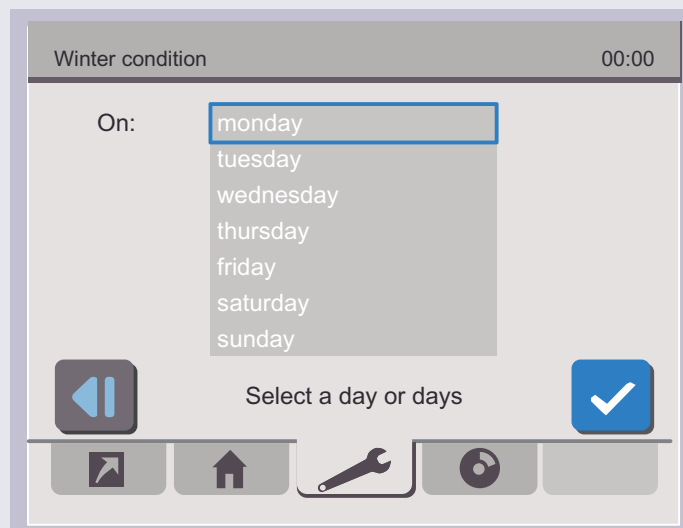
→ Для добавления конкретного времени выполнения операции (условие времени)


- 1 выберите тип условия **SCHEDULE** (ВРЕМЯ)
- 2 нажмите на кнопку для подтверждения внесенных изменений
- 3 введите наименование условия
- 4 нажмите на кнопку для подтверждения внесенных изменений




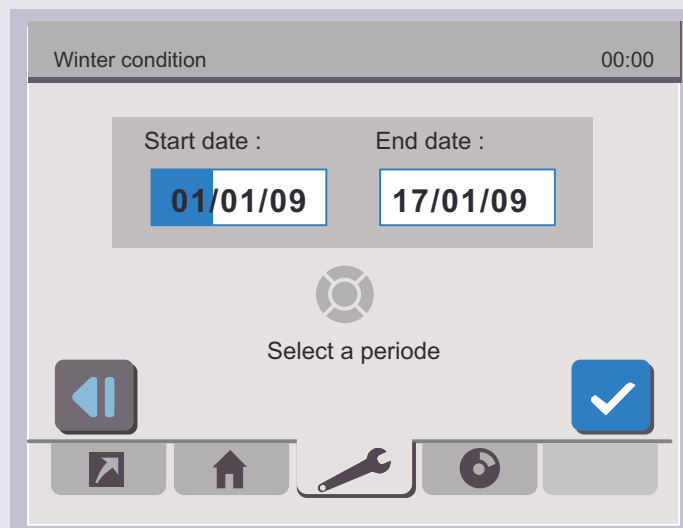
 Если промежуток времени равен суткам, введите ст **00:00** по **23:59**.

- 5 выберите временной промежуток при помощи клавиш перемещения по меню 
- 6 нажмите на кнопку для подтверждения внесенных изменений
- 7 определите дни недели, с которыми будет применяться данное условие



 По умолчанию ни один из дней недели не выбран. Для выбора дня недели нажмите на него.

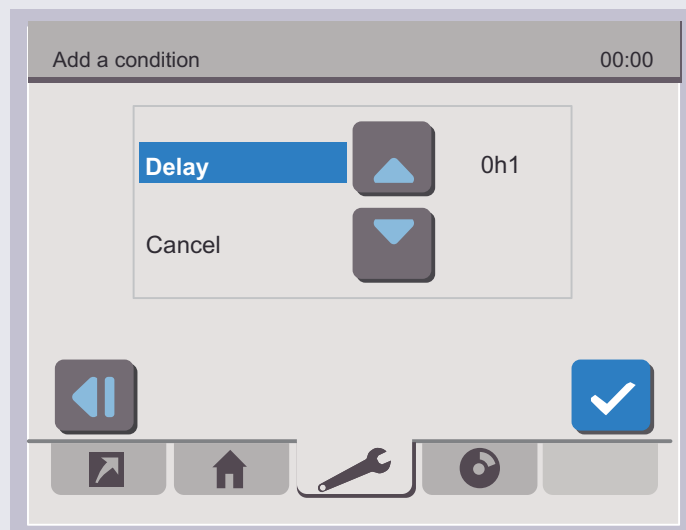
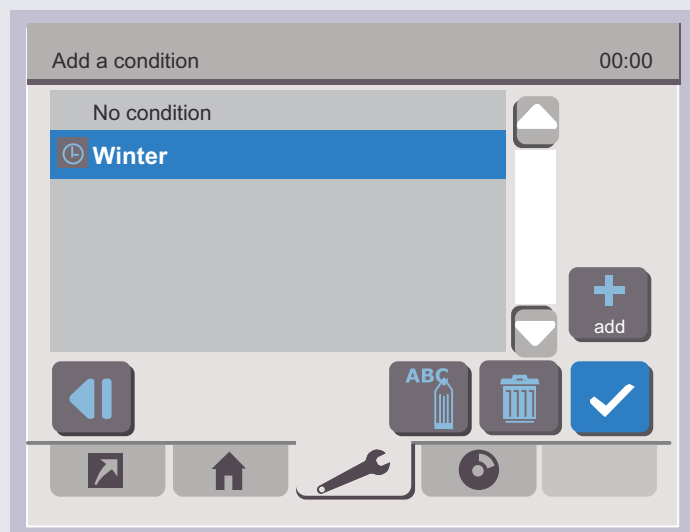
- 8 нажмите на кнопку для подтверждения внесенных изменений
- 9 выберите период времени, в течение которого будет выполняться данное условие, при помощи клавиш перемещения по меню the navigation keypad 



- 10** нажмите на кнопку для подтверждения внесенных изменений

Условие добавлено. На экране появится обновленный список условий.


- 11** нажмите на нужное условие для добавления его в элемент программы





- 13** выберите необходимое действие (отсрочка/отмена) при помощи кнопок со стрелками


- 14** нажмите на кнопку для подтверждения внесенных изменений

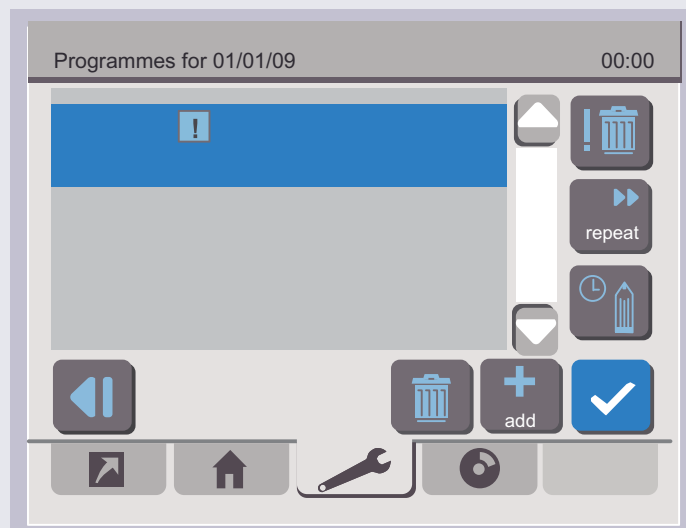
Для операции задано условие времени.

 Выбранное условие можно:



- переименовать, нажав на кнопку 
- удалить, нажав на кнопку 

- 12** нажмите на кнопку для подтверждения внесенных изменений

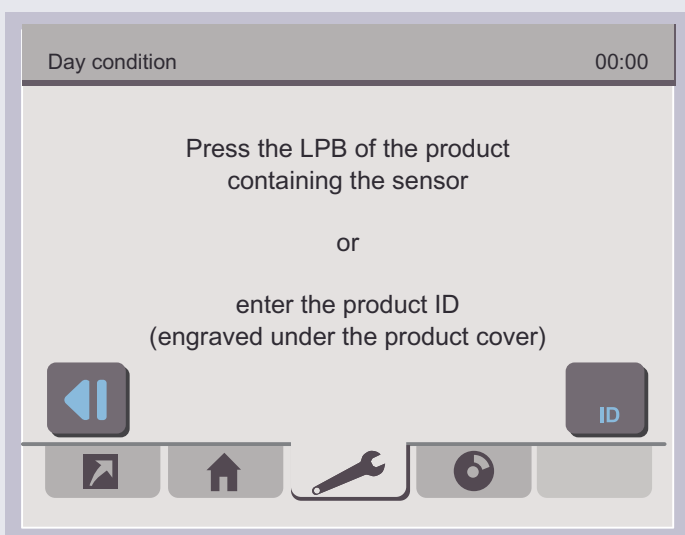
 После добавления нового условия в элемент программы выполнение данного элемента можно отсрочить или отменить.




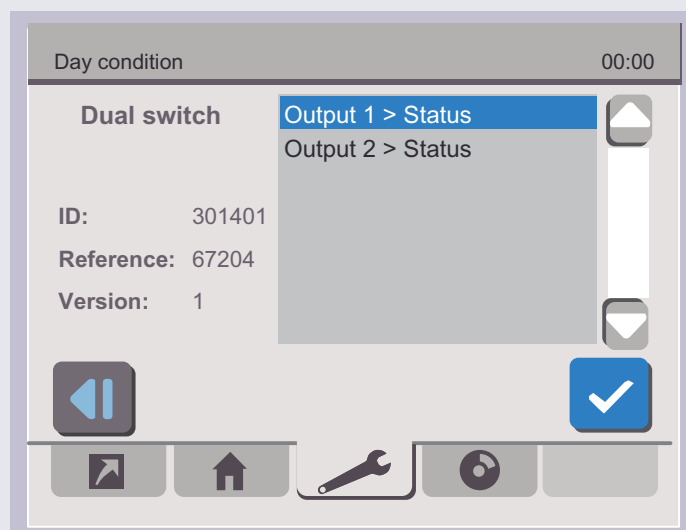
→ Для добавления условия In One by Legrand 




- 1 выберите тип условия **In One by Legrand**
- 2 нажмите на кнопку  для подтверждения внесенных изменений
На экране появится виртуальная клавиатура.
- 3 введите наименование условия
- 4 нажмите на кнопку 

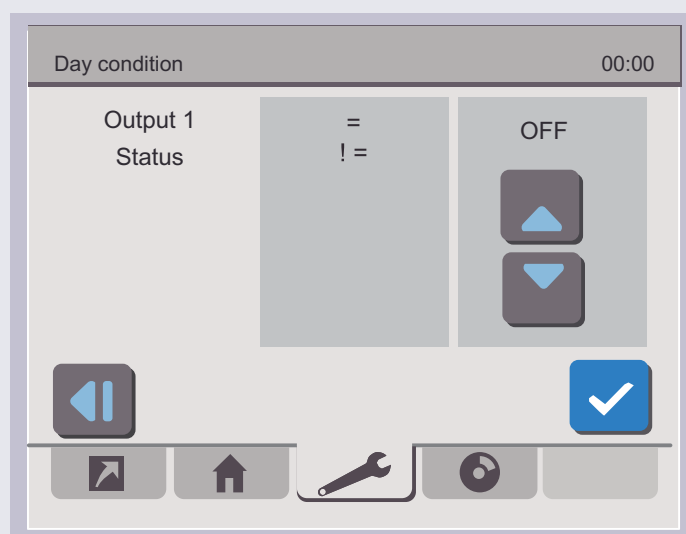
На экране пульта управления сценариями появится сообщение о том, что необходимо начать процедуру регистрации устройств в системе.



- 5 нажмите на кнопку **LEARN** или на кнопку  и введите идентификационный номер.
После идентификации устройства на экране появится список его основных характеристик.



- 6 выберите нужный элемент списка с помощью кнопок  
- 7 нажмите на кнопку  для подтверждения внесенных изменений




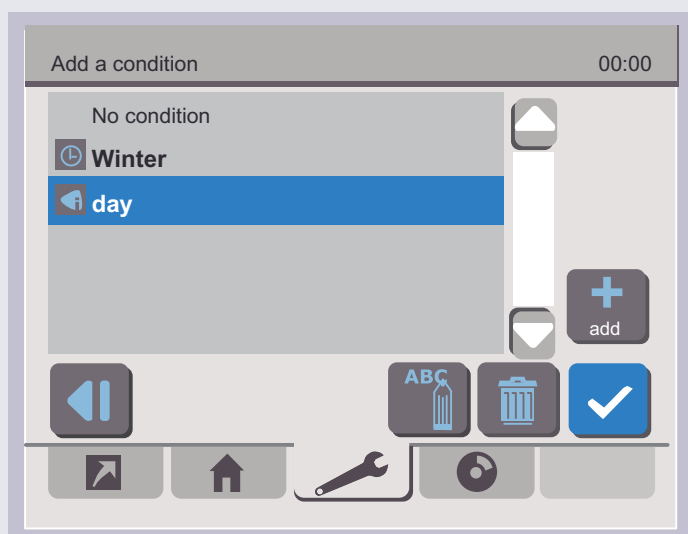
Теперь вы можете выбрать значение, которое следует присвоить устройству для отмены операции.



8 выберите пороговое значение, которое следует присвоить устройству

9 нажмите на кнопку


На экране появится информация об условии

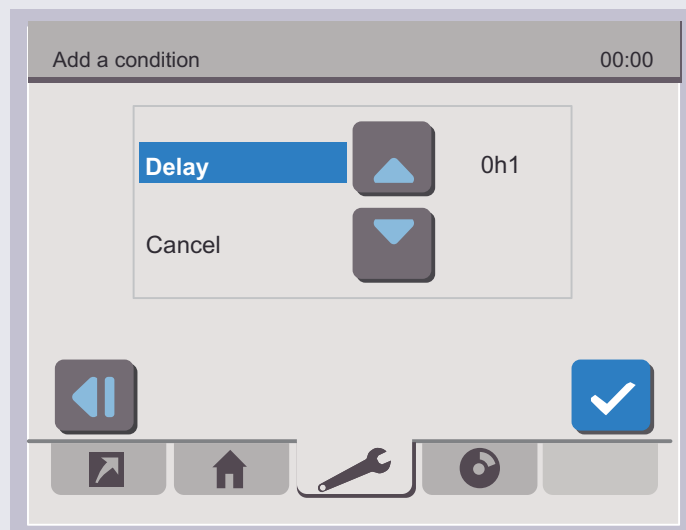
In One by Legrand 



10 выберите условие, которое вы хотите добавить, при помощи кнопок  

11 нажмите на кнопку для подтверждения внесенных изменений

 Включение нового условия в элемент программы позволяет отсрочить или отменить выполнение соответствующей ему операции.




12 выберите действие, выполнение которого вы хотите отсрочить или отменить, при помощи кнопок со стрелками

13 нажмите на кнопку для подтверждения внесенных изменений

Условие **In One by Legrand**  добавлено в элемент программы.




→ Для удаления условия из элемента программы

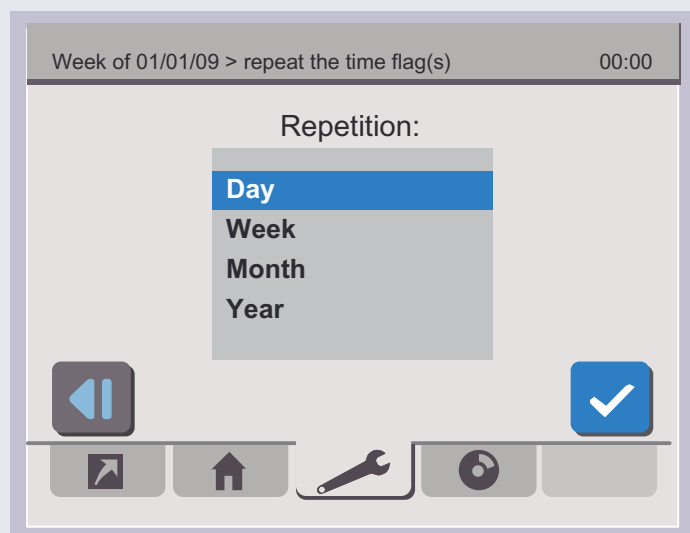
- 1 выберите элемент программы, из которого вы хотите удалить условие
- 2 нажмите на кнопку 

На экране появится запрос на подтверждение операции удаления.

4.3 - Повтор элементов программы


Для повтора элемента программы:

- 1 выберите элемент программы, который необходимо повторить
- 2 нажмите на кнопку 




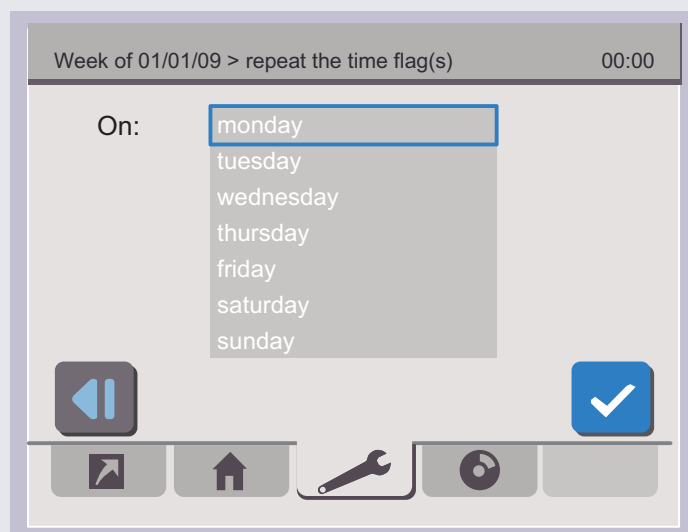
→ Повтор элемента программы с интервалом в несколько дней

Выбрав пункт **DAY**, (ДЕНЬ), вы можете запрограммировать повтор элемента программы с интервалом в несколько дней. Для этого:


- 1 выберите интервал повтора при помощи клавиш перемещения по меню 




- 2 нажмите на кнопку  для подтверждения внесенных изменений



3 выберите время окончания повтора


Если дату окончания повтора элемента программы или количество повторов необходимо изменить, нажмите на кнопку  и введите нужную дату при помощи виртуальной клавиатуры.


4 нажмите на кнопку  для подтверждения внесенных изменений

Дни повтора программы выделяются в календаре синим цветом.

→ Повтор элемента программы по дням недели

Выбрав пункт WEEK (НЕДЕЛЯ), вы можете запрограммировать повтор элемента программы по конкретным дням недели. Для этого:

1 выберите интервал повтора при помощи клавиш перемещения по меню 


2 нажмите на кнопку 

На экране появятся дни недели, в которые программа будет повторяться.





По умолчанию ни один из дней недели не выбран.

Если вы хотите, чтобы программа повторялась лишь в определенные дни недели, то нажмите на этот день недели.

3 нажмите на кнопку 

4 выберите время окончания повтора

Если дату окончания повтора элемента программы или количество повторов необходимо изменить, нажмите на кнопку  и введите нужную дату при помощи виртуальной клавиатуры.

5 нажмите на кнопку 

Дни повтора программы выделяются в календаре синим цветом.

→ Повтор элемента программы в определенные дни месяца

Выбрав пункт **MONTH** (МЕСЯЦ), вы можете запрограммировать повтор элемента программы в определенные дни месяца. Для этого:

- 1 выберите интервал повтора при помощи клавиш перемещения по меню
- 2 нажмите на кнопку



- 3 нажмите на числа, по которым вы хотите повторять элемент программы либо нажмите на ряд и на день недели, в который вы хотите повторять элемент программы
- 4 нажмите на кнопку
- 5 выберите время окончания повтора
Если дату окончания повтора элемента программы или количество повторов необходимо изменить, нажмите на кнопку и введите нужную дату при помощи виртуальной клавиатуры.
- 6 нажмите на кнопку
Дни повтора программы выделяются в календаре синим цветом.

→ Повтор элемента программы в течение нескольких дней в году

Выбрав пункт **YEAR** (год), вы можете запрограммировать повтор элемента программы в течение нескольких дней в году.

- 1 выберите интервал повтора при помощи клавиш перемещения по меню
- 2 нажмите на кнопку
- 3 выберите время окончания повтора
Если дату окончания повтора элемента программы или количество повторов необходимо изменить, нажмите на кнопку и введите нужную дату при помощи виртуальной клавиатуры.
- 4 нажмите на кнопку для подтверждения внесенных изменений

При вводе нового интервала повтора элемента программы предыдущий интервал автоматически удаляется.

По аналогии с элементом программы можно повторить и целую программу.
Для повтора программы:

- 1 выберите неделю
- 2 выберите день
- 3 нажмите на кнопку

к повторяемым элементам программы добавляется значок


4.4 - Присвоение программе нового цвета

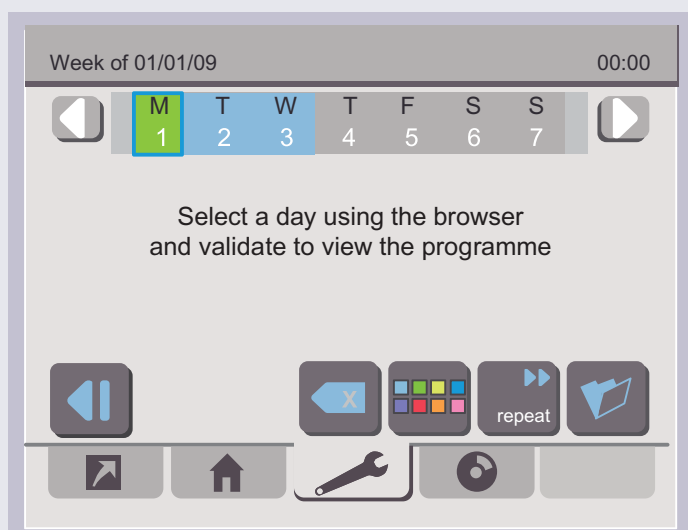
На экране, отображающем выбранную неделю,

- 1 выделите день недели при помощи кнопок
- 2 нажмите на кнопку


На экране появится палитра доступных цветов.




- 3 нажмите на кнопку, соответствующую нужному цвету
- 4 нажмите на кнопку  для подтверждения внесенных изменений
Выбранный день будет выделен другим цветом.



4.5 - отключение работы всех программ

На экране, отображающем текущий месяц, нажмите на кнопку 

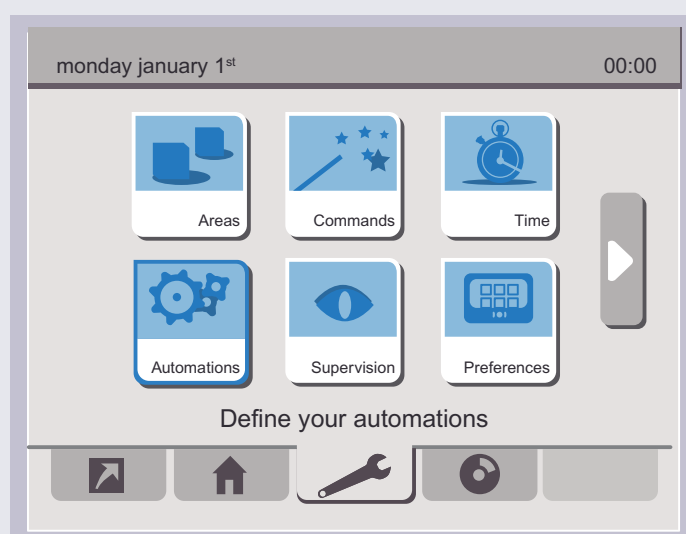
календарь станет неактивным. Для того чтобы вновь сделать календарь активным, нажмите на кнопку 

5 АВТОМАТИЗАЦИЯ ОПЕРАЦИЙ

Операции можно автоматизировать.

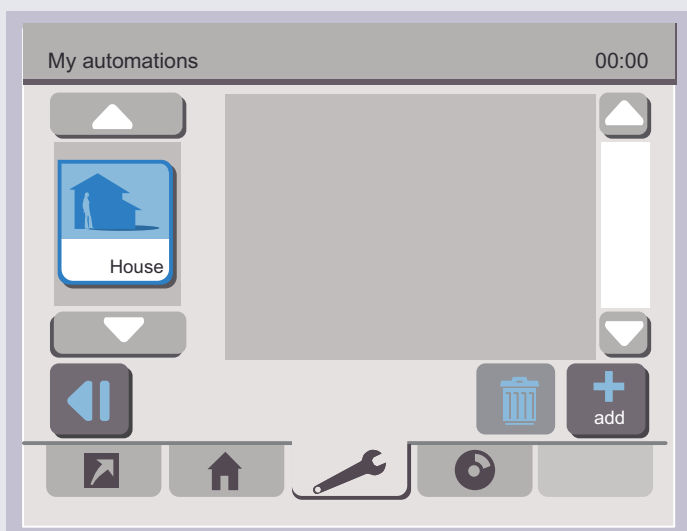
В этом случае их осуществление будет зависеть от механизма, работа которого основана на заранее определенном условии.

Для автоматизации операции нажмите на пиктограмму **Automations** (Автоматизированные операции).



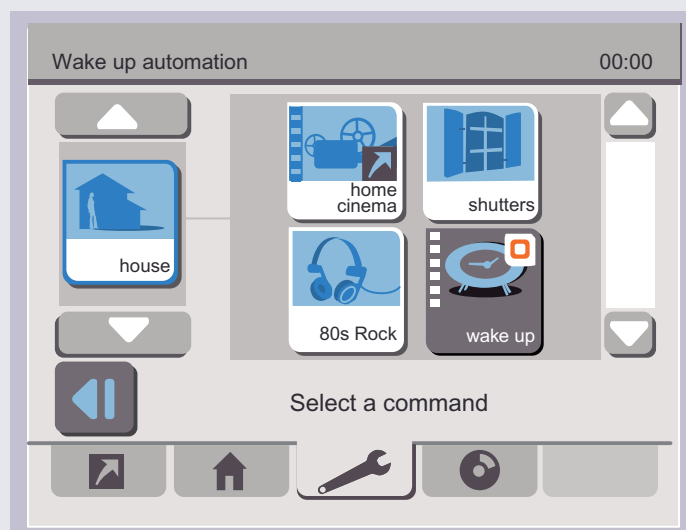
На экране появится список автоматизированных операций, приписанных к каждому из имеющихся виртуальных пространств.

5.1 - Автоматизация операции

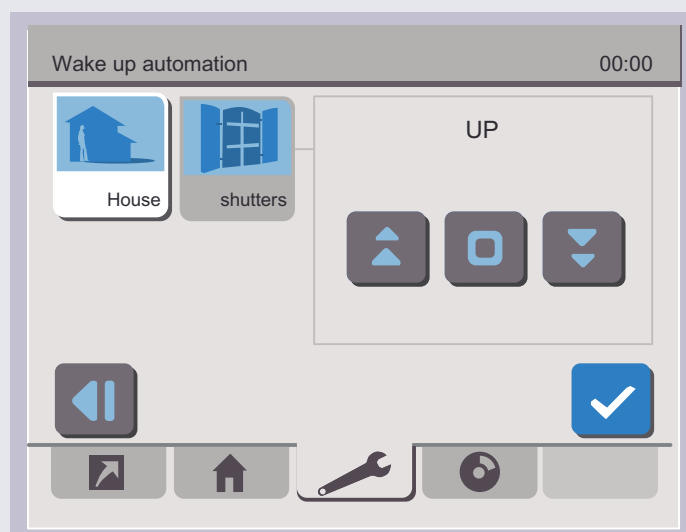


→ Для автоматизации операции


- 1 выберите виртуальное пространство, к которому будет приписана автоматизированная операция, при помощи кнопок
- 2 нажмите на кнопку На экране появится виртуальная клавиатура
- 3 введите наименование автоматизированной операции
- 4 нажмите на кнопку для подтверждения внесенных изменений




- 5 нажмите на пиктограмму искомой операции
На экране появится описание операции.

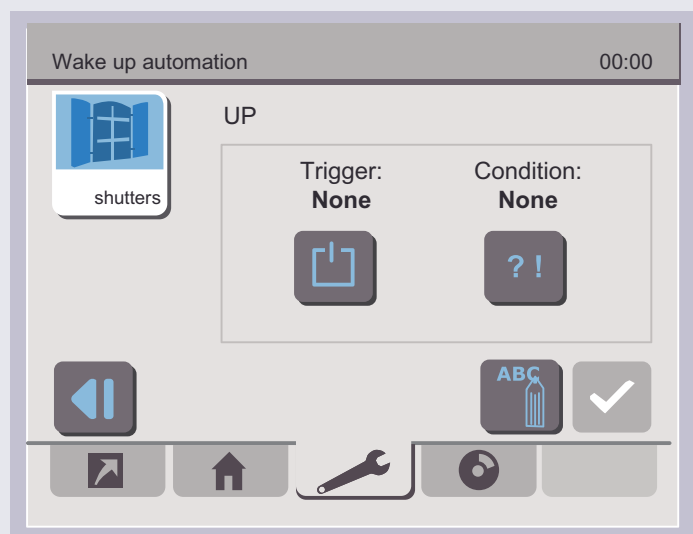



- 6 определите нужное действие, нажав на соответствующую кнопку.



 Если автоматизируемая операция является сценарием, данное окно отсутствует.

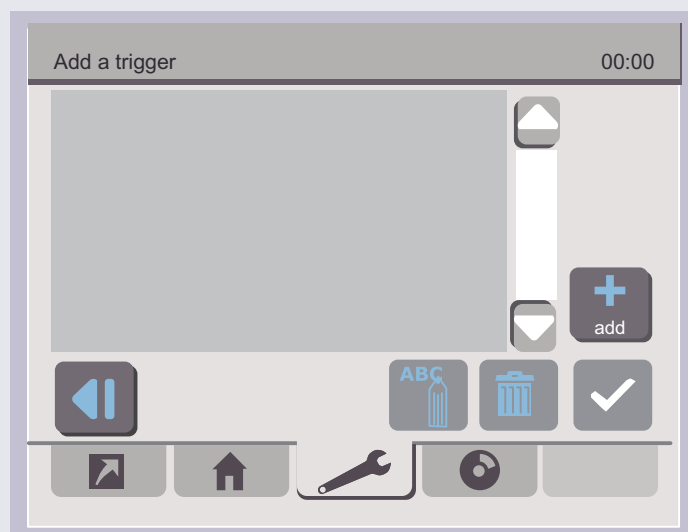
7 нажмите на кнопку  для подтверждения внесенных изменений

→ **Добавить выключатель**




1 нажмите на кнопку 

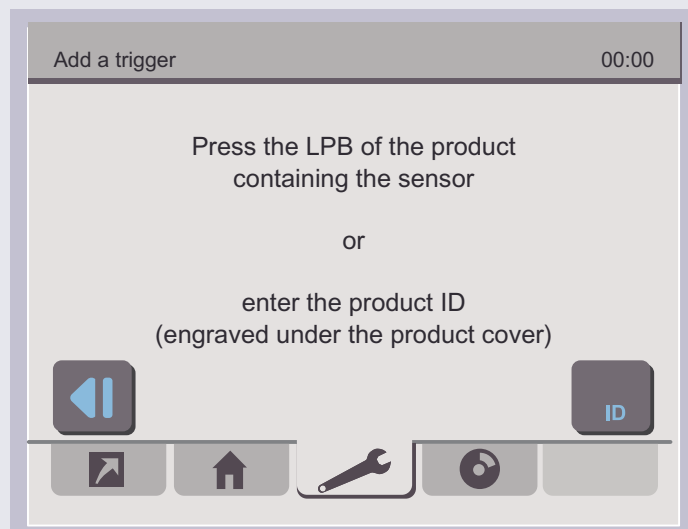
 Для смены наименования автоматизированной операции нажмите на кнопку 




2 нажмите на кнопку  На экране появится виртуальная клавиатура

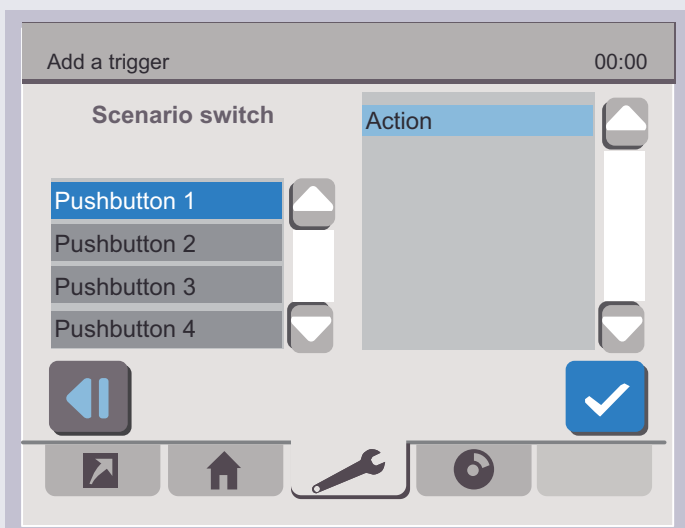
3 введите наименование выключателя

4 нажмите на кнопку  для подтверждения внесенных изменений




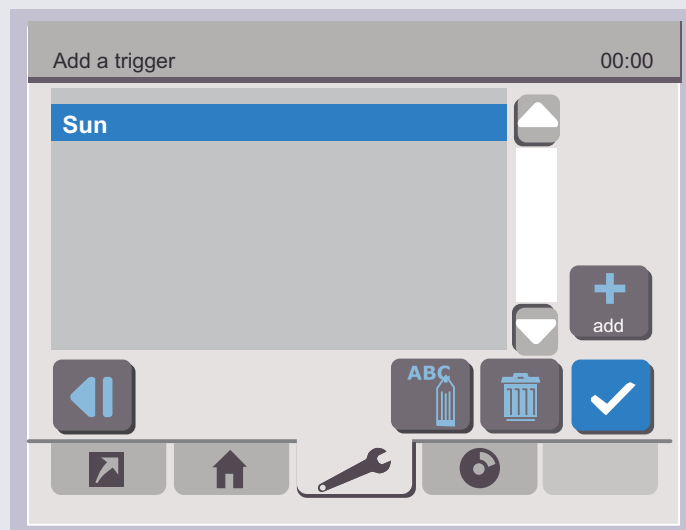
- 5 нажмите кнопку **LEARN** устройства или на кнопку  и введите идентификационный номер

После идентификации устройства на экране появится список его основных характеристик.





- 6 выберите из списка устройства, которые будут выполнять функции выключателя.



- 7 нажмите на кнопку 



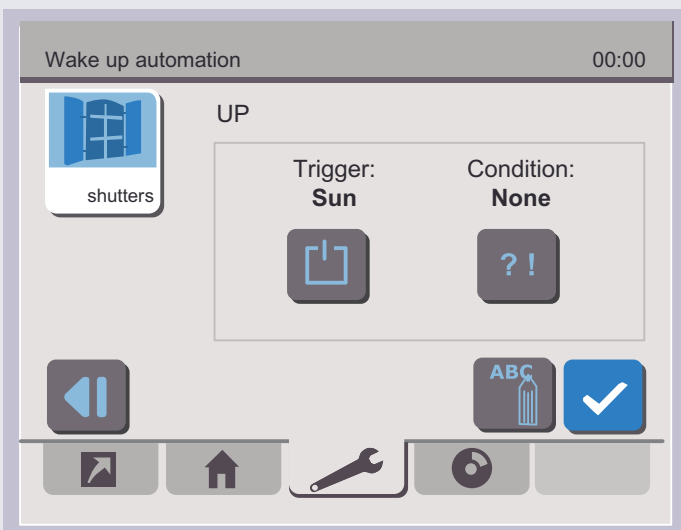
- 8 выберите выключатель

- 9 нажмите на кнопку 

 После выбора выключателя возможно:

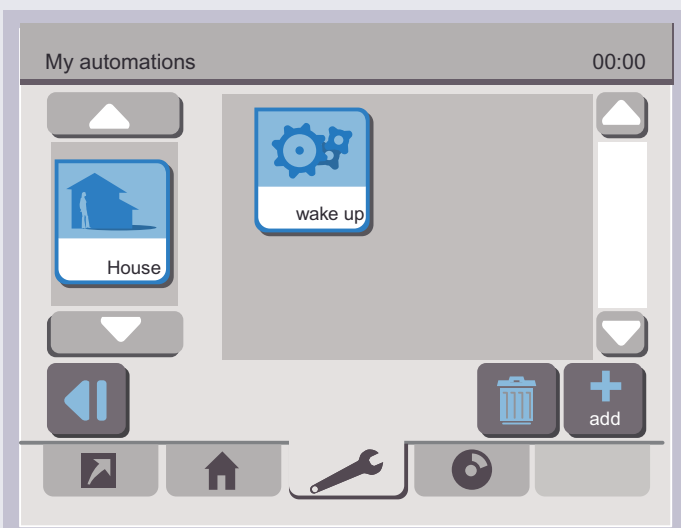
- его переименовать, нажав на кнопку 
- или удалить, нажав на кнопку 

Виртуальный выключатель приписан к операции.



Если к операции не требуется приписать условие, нажмите на кнопку

Новая автоматизированная операция появится в описании соответствующего виртуального пространства..



→ Выбор условия запуска



Для запуска автоматизированной операции при выполнении какого-либо условия, следует приписать к данной операции условие времени или **In One by Legrand**.



Для получения более подробной информации о приписывании условия к автоматизированной операции, нажмите на кнопку затем обратитесь к разделу **4.2 Внесение дополнительного условия**.

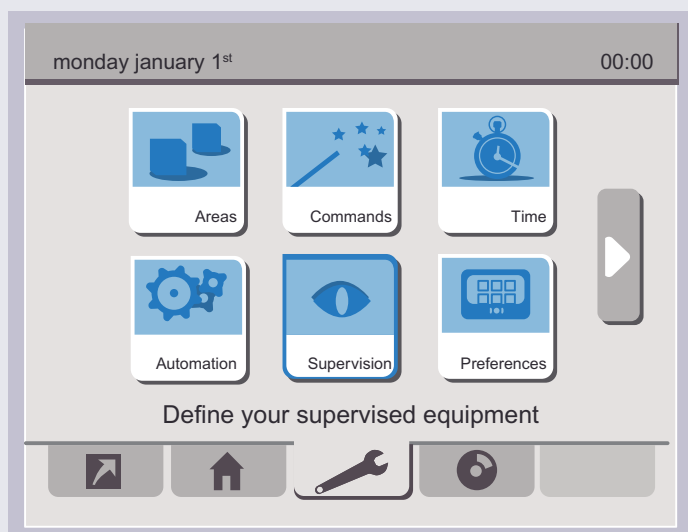
5.2 - Удаление автоматизированной операции

- 1 выберите виртуальное пространство, к которому приписана удаляемая автоматизированная операция, при помощи кнопок
- 2 выберите удаляемую автоматизированную операцию при помощи клавиш перемещения по меню
- 3 нажмите на кнопку

6 УПРАВЛЕНИЕ ФУНКЦИЕЙ ДИСПЕТЧЕР

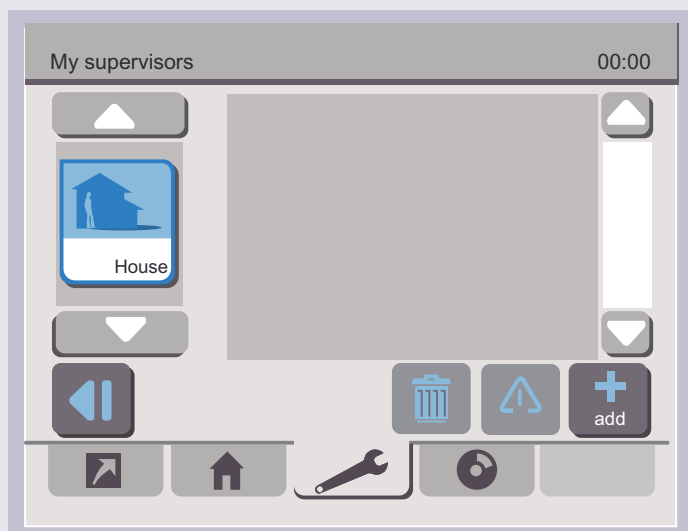
Диспетчеры предназначены для наблюдения за состоянием датчиков, входящих в систему. Данная функция может включать сигналы тревоги.

Для создания Диспетчера нажмите на пиктограмму **Supervision** (Диспетчер).



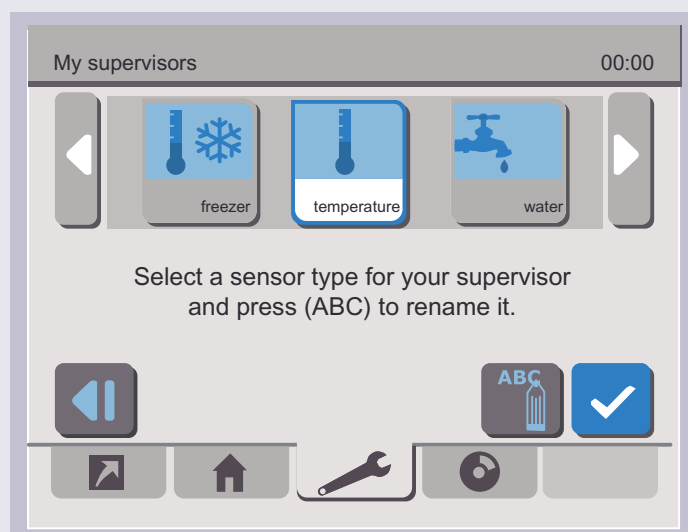
На экране появится меню, предназначенное для:

- создания новых Диспетчеров
- присвоения Диспетчерам функций аварийного выключателя
- удаления имеющихся Диспетчеров

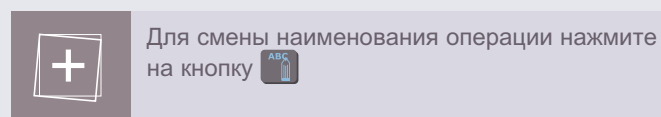


6.1 - Добавление нового Диспетчера

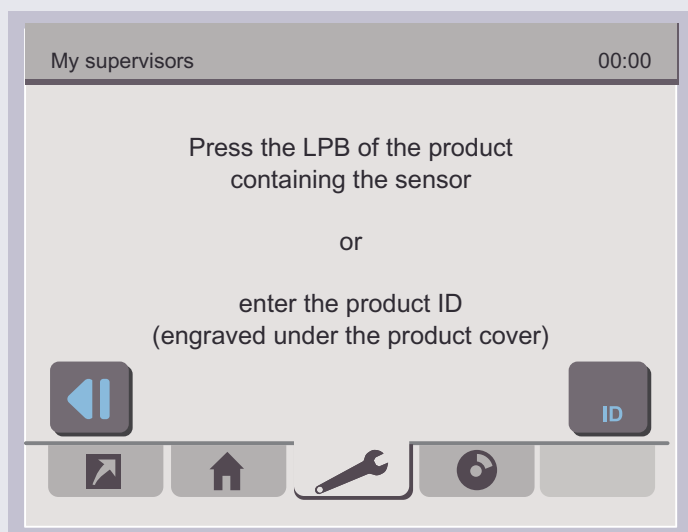
- 1 выберите виртуальное пространство, к которому нужно приписать Диспетчер, при помощи кнопок перемещения по меню
- 2 нажмите на кнопку На экране появится меню выбора типа датчика.




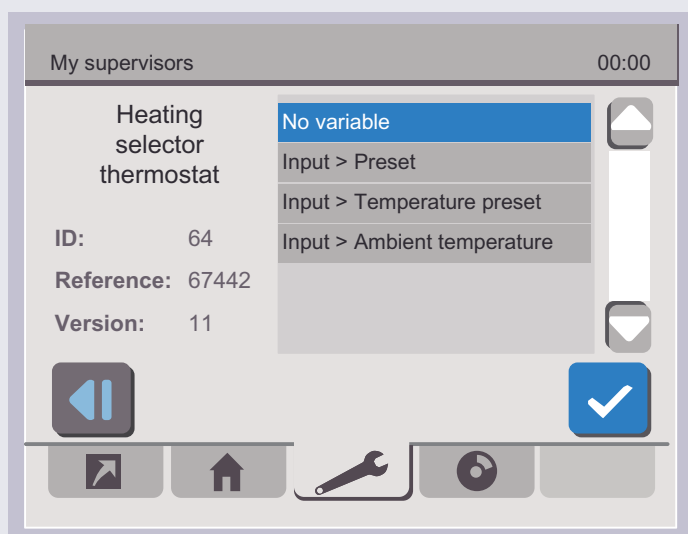
- 3 выберите пиктограмму, обозначающую операцию, при помощи кнопок




На экране появится меню регистрации устройств в системе.



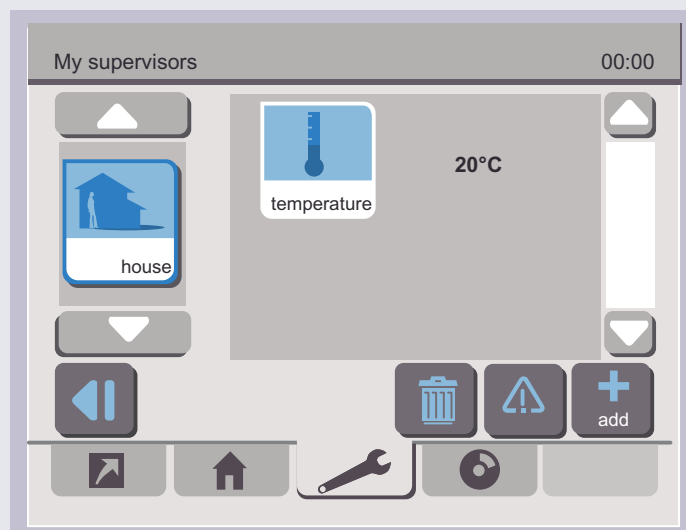
4 Нажмите на кнопку **LEARN** или на кнопку  и введите идентификационный номер.







5 выберите контролируемое значение

6 нажмите на кнопку 

После идентификации устройства на экране появится список основных характеристик Диспетчера.








6.2 - Удаление Диспетчера

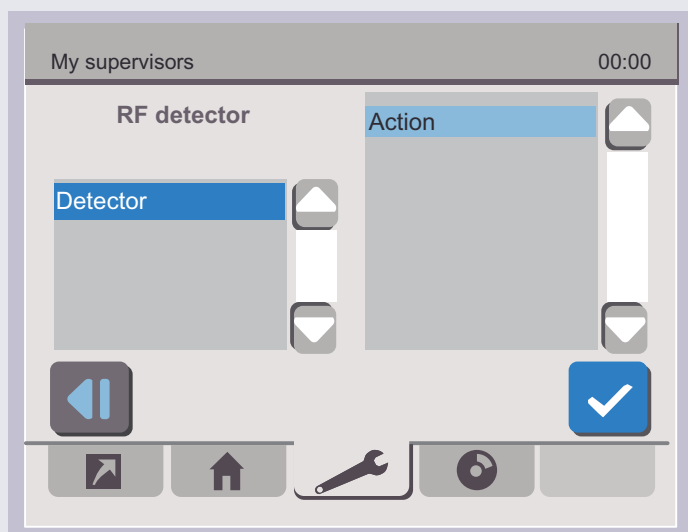
- 1 выберите виртуальное пространство, к которому приписан Диспетчер, при помощи кнопок  
- 2 выберите Диспетчер, который вы хотите удалить, при помощи клавиш перемещения по меню 
- 3 нажмите на кнопку 

6.3 - Настройки аварийного выключателя (для технической сигнализации)

→ Для добавления диспетчера в качестве аварийного выключателя

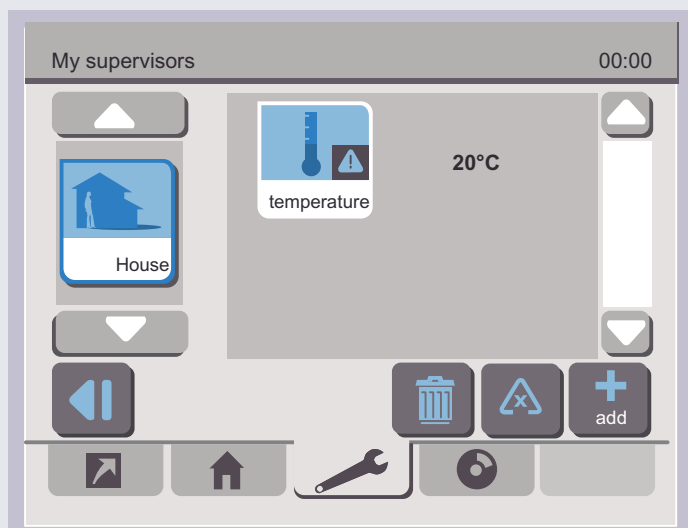
- 1 выберите виртуальное пространство, к которому приписан Диспетчер, при помощи кнопок  
- 2 выберите Диспетчер при помощи клавиш перемещения по меню 
- 3 нажмите на кнопку 

Теперь Диспетчеру можно присвоить функции аварийного выключателя, нажав на пиктограмму 



- 4 выберите датчик
- 5 выберите тип действия
- 6 нажмите на кнопку

Аварийный выключатель добавлен.



→ Для удаления аварийного выключателя

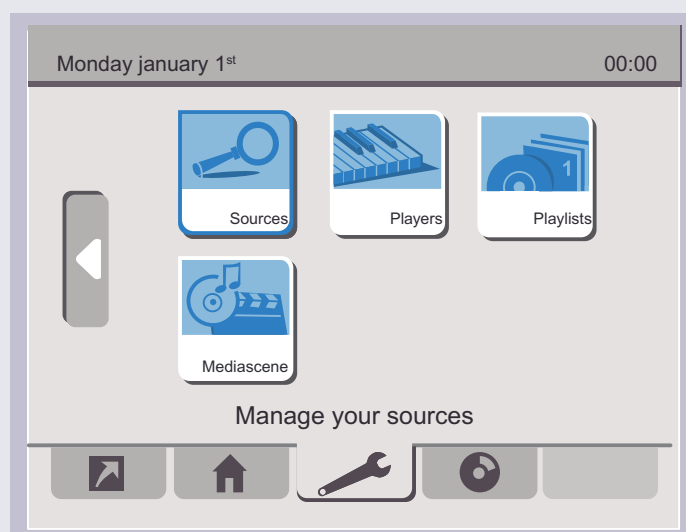
- 1 выберите виртуальное пространство, к которому приписан аварийный выключатель, при помощи кнопок
- 2 выберите аварийный выключатель, который вы хотите удалить, при помощи клавиш перемещения по меню
- 3 нажмите на кнопку

7 НАСТРОЙКИ ИСТОЧНИКОВ

Для просмотра списка источников, доступных для пульта управления сценариями с сенсорным экраном:

- 1 перейдите на закладку **Settings** (Настройки) и нажмите на кнопку

На экране появится следующее меню настроек.



- 2 нажмите на пиктограмму **Sources** (Источники)
На экране появится список имеющихся источников.



Список источников, как правило, обновляется автоматически.

3 для внеочередного обновления нажмите на кнопку

Недоступные источники помечены пиктограммой . На закладке Настройки также используется пиктограмма

4 для выхода из меню нажмите на кнопку

8 НАСТРОЙКИ ПРОИГРЫВАТЕЛЕЙ

Для просмотра списка проигрывателей, доступных для пульта управления сценариями с сенсорным экраном:

1 перейдите на закладку **Settings** (Настройки) и нажмите на кнопку

На экране появится следующее меню настроек.

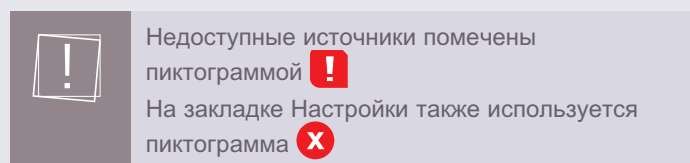


2 нажмите на пиктограмму **Players** (Проигрыватели)

На экране появится список имеющихся проигрывателей.



- 3 для обновления списка проигрывателей нажмите на кнопку



- 4 для выхода из меню нажмите на кнопку

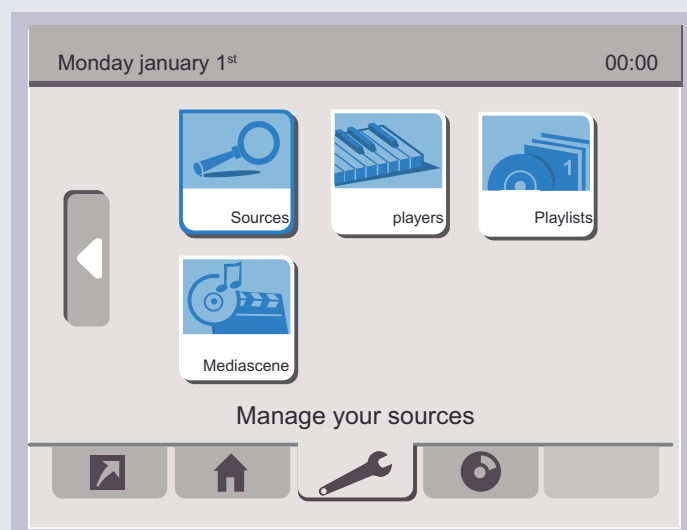
9 НАСТРОЙКИ СПИСКОВ ВОСПРОИЗВЕДЕНИЯ

При помощи специальных команд управления списками воспроизведения можно загружать звуковые и видеофайлы, а также различные изображения на доступные мультимедиа-проигрыватели.

Доступ к меню с закладки **Settings** (Настройки)

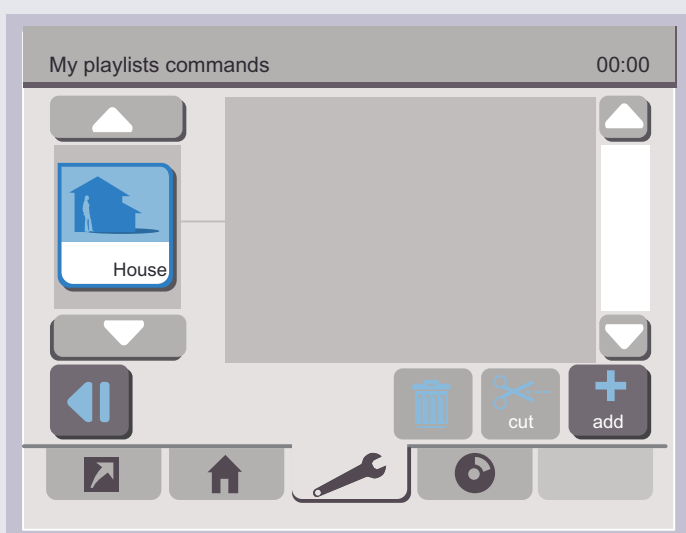
- 1 перейдите на закладку **Settings** (Настройки) и нажмите на кнопку

На экране появится следующее меню настроек.



- 2 нажмите на пиктограмму **Playlists** (Списки воспроизведения)

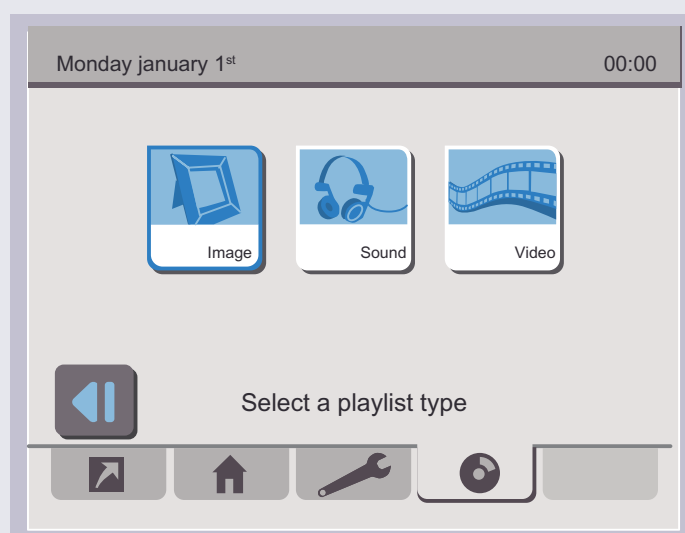
На экране появится список операций, приписанных к существующим виртуальным пространствам.



9.1 - Добавление команд управления списками воспроизведения в виртуальное пространство

Для того чтобы добавить команды управления списками воспроизведения к списку операций, приписанных к виртуальному пространству:

- 1 выберите необходимое виртуальное пространство при помощи кнопок
- 2 нажмите на кнопку На экране появится перечень доступных списков воспроизведения.



- 3 выберите тип списка воспроизведения, нажав на соответствующую кнопку

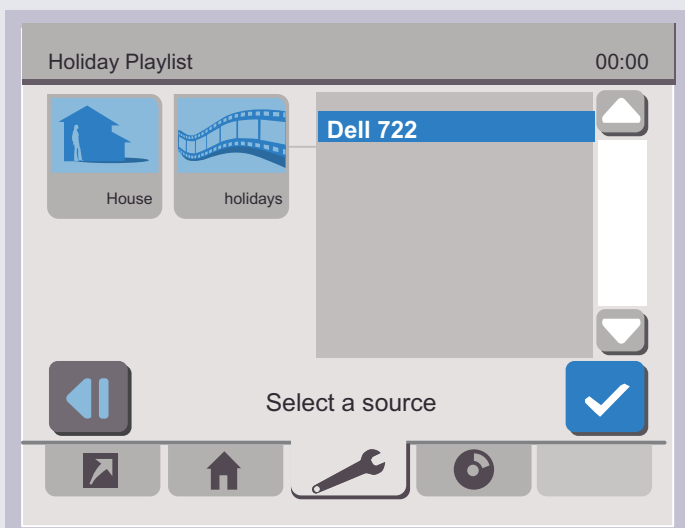
На экране появится виртуальная клавиатура. С ее помощью можно ввести название списка воспроизведения.



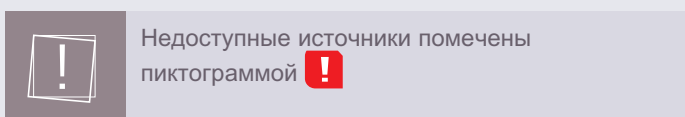
- 4 сотрите текущее название при помощи кнопки
- 5 введите новое название списка воспроизведения

- 6** нажмите на кнопку для подтверждения внесенных изменений

На экране появится меню выбора источников.

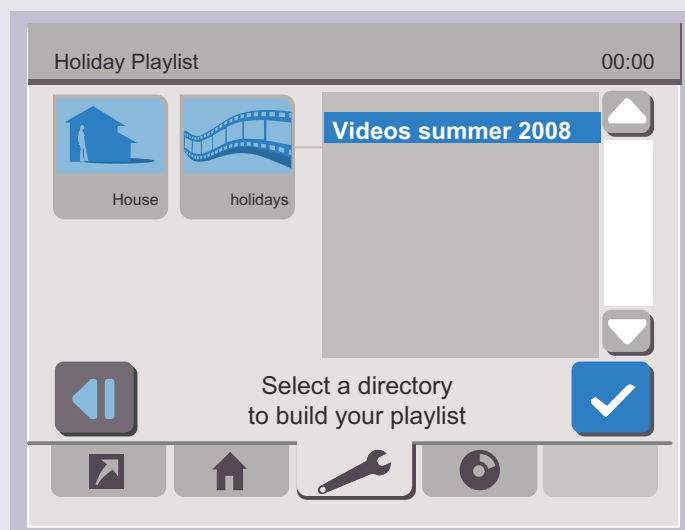


- 7** выберите источник



- 8** нажмите на кнопку для подтверждения внесенных изменений

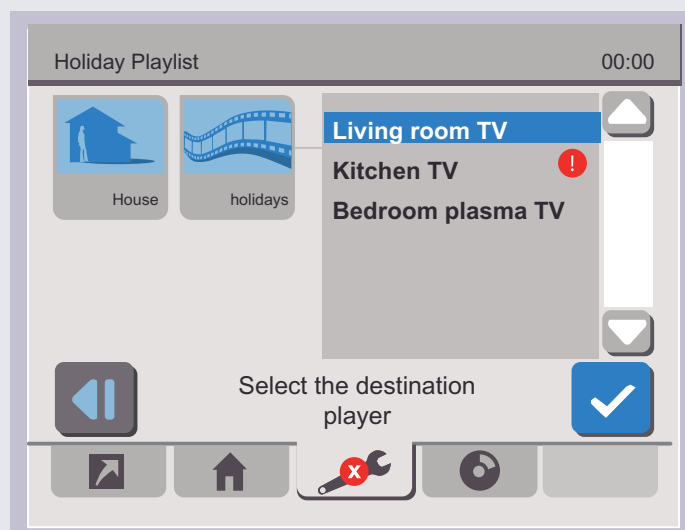
На экране появится список доступных папок.



- 9** для выбора папки используйте левую и правую кнопки передвижения по меню

- 10** нажмите на кнопку для подтверждения внесенных изменений

На экране появится список доступных устройств воспроизведения.



11 выберите проигрыватель



Если проигрыватель недоступен, то на закладке Settings (Настройки) он помечен пиктограммой

12 нажмите на кнопку для подтверждения внесенных изменений
команды управления списками воспроизведения заданы.



Сведения о переносе операции из одного виртуального пространства в другое см. в Разделе 2.3 - **Перенос операции из одного виртуального пространства в другое.**
команды управления списками воспроизведения могут быть заданы по времени или как автоматизированная операция. См. соответствующие сведения в Разделе 4 - **Программирование таймера** и в Разделе 5 - **Автоматизация операций.**



Если проигрыватель или источник загрузки списка воспроизведения недоступны, пиктограмма списка воспроизведения помечается значком

9.2 - Удаление команды управления списками воспроизведения

Для удаления команды управления списками воспроизведения:

- 1** выберите операцию, которую нужно удалить, при помощи клавиш перемещения по меню
- 2** нажмите на кнопку

10 НАСТРОЙКИ СЦЕНАРИЕВ С ВОСПРОИЗВЕДЕНИЕМ ФАЙЛОВ

Сценарии с воспроизведением файлов позволяют совместить операции, относящиеся к тому или иному сценарию с воспроизведением файлов из списка воспроизведения..

Доступ к меню с закладки **Settings** (Настройки)

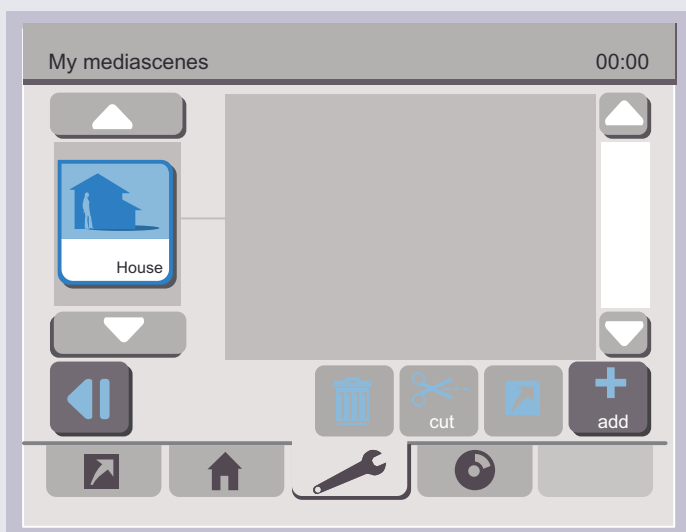
- 1** перейдите на закладку **Settings** (Настройки) и нажмите на кнопку

На экране появится следующее меню настроек.



- 2** нажмите на пиктограмму **Mediascene** (Сценарий + список воспроизведения)

На экране появится список сценариев и списки воспроизведения, приписанные к существующим виртуальным пространствам.

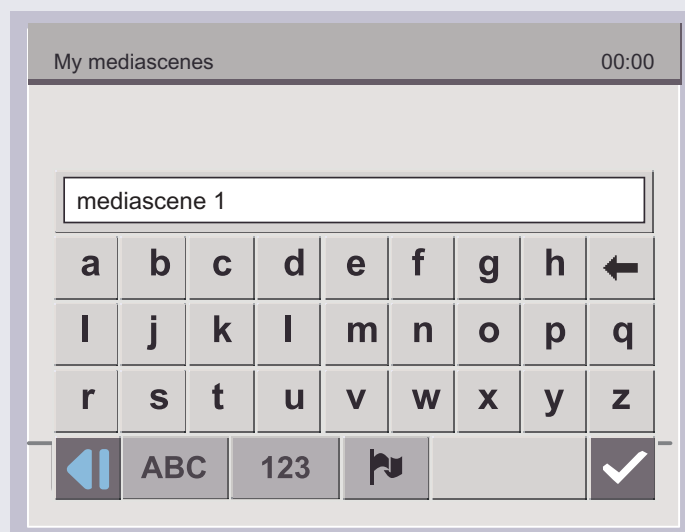


10.1 - Добавление сценария с воспроизведением файлов к списку операций, приписанных к конкретному виртуальному пространству

Для добавления сценария с воспроизведением файлов:

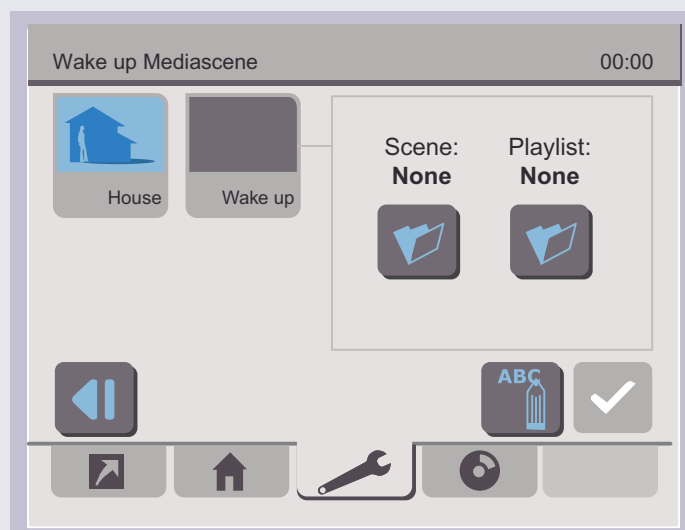
- 1 выберите необходимое виртуальное пространство при помощи кнопок
- 2 нажмите на кнопку



На экране появится виртуальная клавиатура. С ее помощью можно ввести название сценария с воспроизведением файлов.





- 3 сотрите текущее название при помощи кнопки
- 4 введите новое название сценария
- 5 нажмите на кнопку для подтверждения внесенных изменений


На экране появится меню настроек сценария с воспроизведением файлов.






 Для смены наименования сценария нажмите на кнопку 

 Если в данном виртуальном пространстве не доступен ни один сценарий и/или список воспроизведения, кнопки  будут неактивны.

→ Для добавления сценария


- 1 нажмите на кнопку  На экране появится список сценариев, доступных в данном виртуальном пространстве.

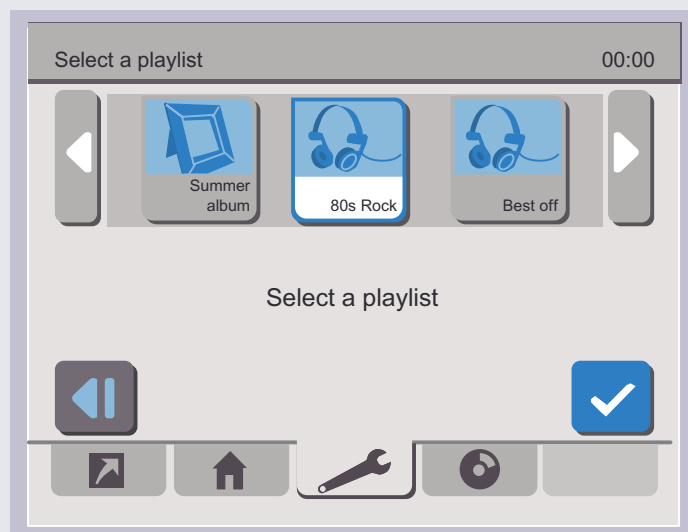




- 2 выберите нужный сценарий и поместите соответствующую пиктограмму в центр экрана при помощи кнопок  
- 3 нажмите на кнопку  для подтверждения внесенных изменений
Сценарий добавлен в меню сценария с воспроизведением файлов.




→ Для добавления списка воспроизведения

- 1 нажмите на кнопку  На экране появится каталог списков воспроизведения, доступных в данном виртуальном пространстве.




- 2 выберите список воспроизведения и поместите соответствующую пиктограмму в центр экрана при помощи кнопок  

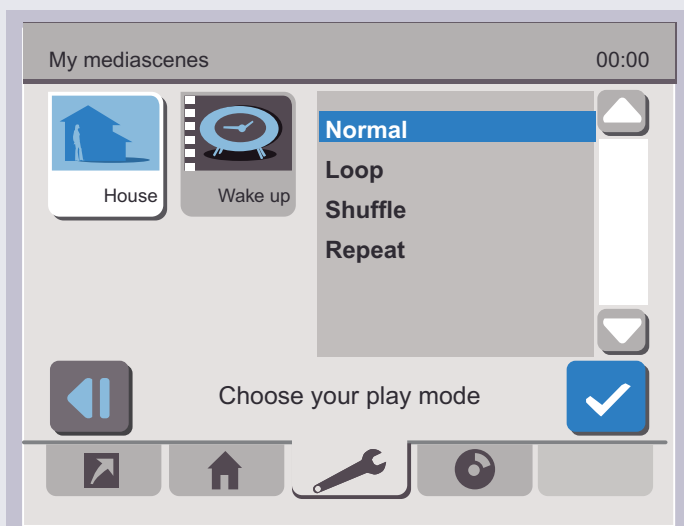
- 3** нажмите на кнопку  для подтверждения внесенных изменений


Список воспроизведения добавлен в меню сценария с воспроизведением файлов.




- 4** нажмите на кнопку  для подтверждения изменений

На экране появится меню выбора режима воспроизведения.



- 5** выберите режим воспроизведения при помощи клавиш перемещения по меню 

- 6** нажмите на кнопку 




Сведения о переносе операции из одного виртуального пространства в другое см. в Разделе **2.3 - Перенос операции из одного виртуального пространства в другое.**

Также возможно перенести сценарий с воспроизведением файлов в список Избранное, располагающийся на начальной странице.

См. Раздел **3 - формирование списка избранных операции.**



Настройки сценария с воспроизведением файлов могут зависеть от времени или автоматизированных операций. См. соответствующие сведения в Разделе **4 - Программирование таймера** и в Разделе **5 - Автоматизация операций.**




Если проигрыватель или источник загрузки списка воспроизведения, приписанного к сценарию, недоступны, то пиктограмма сценария помечается значком .

10.2 - Удаление сценария с воспроизведением файлов

Для удаления сценария с воспроизведением файлов

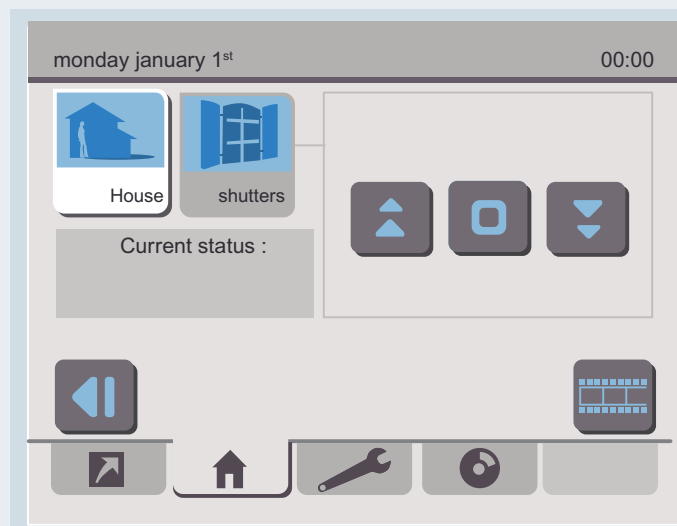
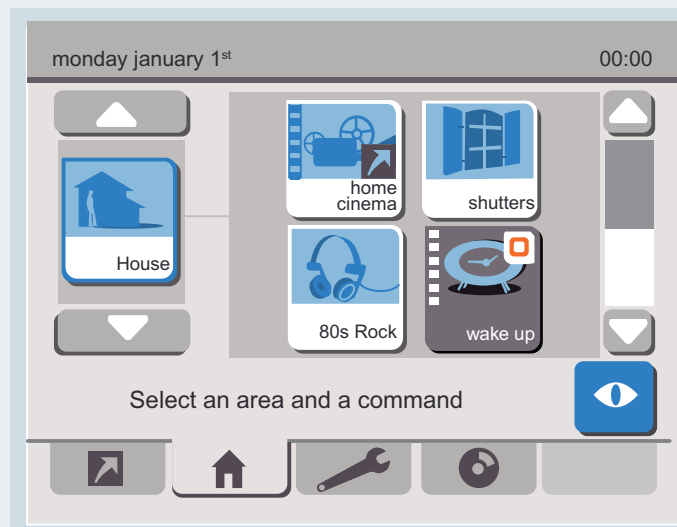
- 1** выберите операцию, которую нужно удалить, при помощи клавиш перемещения по меню 
- 2** нажмите на кнопку 


IV / функции управления

Для доступа к данным функциям пульта управления сценариями с сенсорным экраном необходимо перейти на закладку **House** (Дом) 

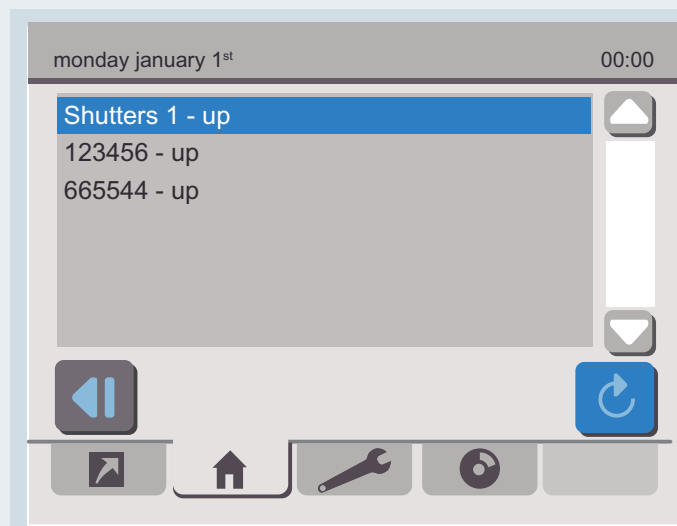


Добавлять и запускать сценарии можно непосредственно с закладки Homepage (Начало) (см. III.3 - формирование списка избранных операций).





Для получения более подробной информации об операции нажмите на кнопку 

На экране появятся сведения обо всех устройствах In One By Legrand, задействованных в данной операции.



1 УПРАВЛЕНИЕ ОПЕРАЦИЯМИ

Для управления операций:

- 1 выберите виртуальное пространство при помощи кнопок перемещения по меню (это необходимо делать только в том случае, если данная операция не приписана к виртуальному пространству Дом)  

На экране появится список операций, приписанных к выбранному виртуальному пространству.


- 2 нажмите на пиктограмму искомой операции

На экране высветится текущее состояние управляемого устройства (Вверх). При помощи кнопок управления это состояние можно изменить.

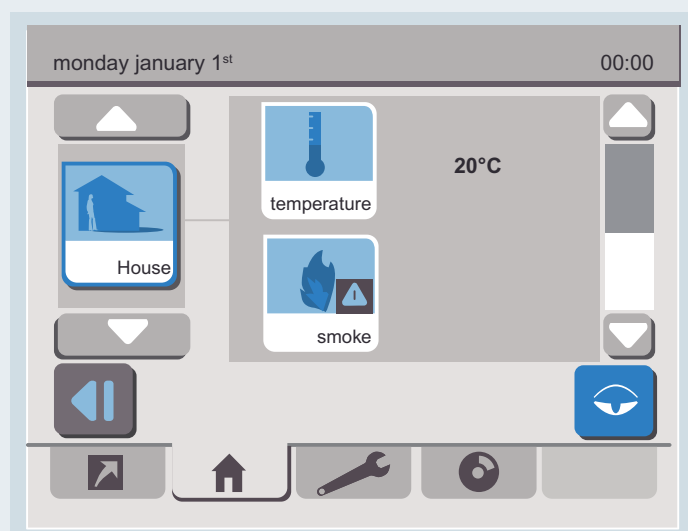
2 ПОЛУЧЕНИЕ ИНФОРМАЦИИ О СОСТОЯНИИ ДИСПЕТЧЕРОВ


Для выведения на экран списка Диспетчеров, приписанных к тому или иному виртуальному пространству:

1 выберите пиктограмму нужного виртуального пространства:

2 нажмите на кнопку 

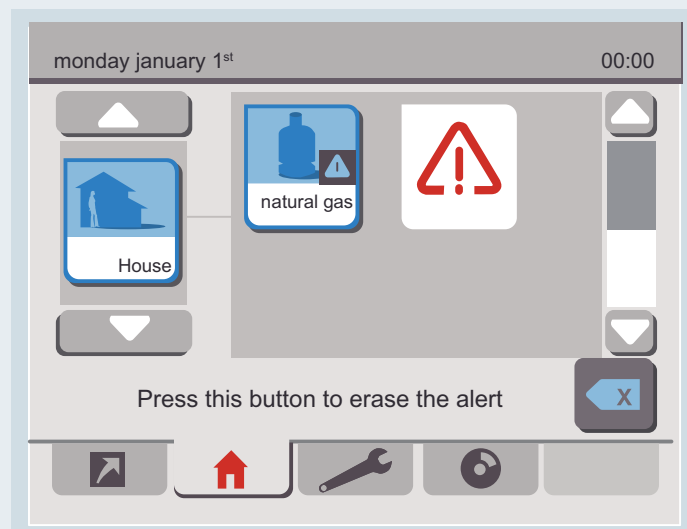
На дисплей выводится информация о состоянии диспетчеров.




Для возврата в режим управления нажмите на кнопку 

3 КВИТИРОВАНИЕ СИГНАЛА ТРЕВОГИ

При обнаружении нештатной ситуации посредством аварийного выключателя, сообщение о тревоге выводится на экран пульта, при этом все закладки становятся неактивными.



Для удаления сообщения о тревоге нажмите на кнопку 

V / Программирование

1 ПРИМЕР 1: СОЗДАНИЕ СЦЕНАРИЯ «УХОД ИЗ ДОМА»

Цель создания сценария

Вы уезжаете из дома на долгое время, например, на выходные, в отпуск. Вы хотите быть уверены, что даже в том случае, если вам придется уехать очень быстро, вы ничего не забудете выключить/перевести в нужный режим. Например:


- закрыть жалюзи
- поднять навесы
- погасить все освещение
- перевести вентиляцию в экономичный режим

The Legrand solution


You can create a 'We're leaving' scene command.


You record all the products in the state you would like them to be in when you leave your house.





When you leave, press  to launch this scene and activate everything at once!


I ЭТАП: создание сценария

- 1 нажмите на закладку **Settings** (Настройки) 


- 2 выберите пиктограмму 

- 3 нажмите на кнопку 


- 4 нажмите на пиктограмму 

- 5 выберите пиктограмму 


II ЭТАП: регистрация устройств в системе


- 1 нажмите на пульте управления на кнопку 
- 2 проведите регистрацию в системе каждого механизма жалюзи
 - нажав кнопку **LEARN** каждого механизма управления
 - затем нажмите кнопку «вниз»
- 3 проведите регистрацию в системе каждого механизма поднятия/опускания внешних навесов
 - нажав кнопку **LEARN** каждого механизма управления
 - затем нажмите кнопку «вверх»

- 4 проведите регистрацию в системе каждого светильника
 - нажав кнопку **LEARN** каждого выключателя
 - затем нажмите кнопку **OFF** (выключить)




- 5 проведите регистрацию системы вентиляции
 - нажав кнопку **LEARN** механизма управления
 - затем нажмите кнопку **low speed** 

После окончания регистрации на экране пульта управления появится список идентификационных номеров устройств с уточнением их текущего состояния.

- 6 нажмите на кнопку  пульта
Процедура регистрации закончена.

- 7 нажмите на кнопку 

III ЭТАП: внесение сценария в список Избранное

- 1 выберите пиктограмму  при помощи клавиш перемещения по меню 
- 2 нажмите на кнопку 

2 ПРИМЕР 2: ПРОГРАММИРОВАНИЕ РЕЖИМА РАБОТЫ СИСТЕМЫ ОТОПЛЕНИЯ В ЗАВИСИМОСТИ ОТ ВРЕМЕНИ НАХОЖДЕНИЯ ДОМА

Цель создания сценария

В рабочие дни вы встаете в 7 утра.

Уходите на работу в 8.30 и возвращаетесь в 7 вечера. А по средам ваши дети весь день проводят дома.

электрические отопительные приборы подключены в общую сеть электропитания.


Вы хотите, чтобы отопление включалось днем, только если дома кто-то есть, и выключалось на ночь, начиная с 10 вечера.


Компания «Легран» предлагает вам следующее технологическое решение


- по понедельникам, вторникам, четвергам и пятницам работа в режиме CONFORT (комфорт) начиная с 6.45, переход в режим ECO (экономичный) в 8.30, возврат в режим CONFORT (комфорт) в 18.45, переход в режим ECO (экономичный) в 22.00.
- по средам, субботам и воскресеньям: работа в режиме CONFORT (комфорт) начиная с 6.45, переход в режим ECO (экономичный) в 22.00.

Данная программа будет управлять работой системы отопления.


I ЭТАП: создание графика работы системы отопления

- 1 нажмите на закладку **Settings** (Настройки) 


- 2 выберите пиктограмму  Commands

- 3 нажмите на кнопку  add

- 4 нажмите на пиктограмму  heating

- 5 выберите пиктограмму, соответствующую типу устройств, установленных в вашем доме  radiators


II ЭТАП: регистрация устройств в системе

- 1 нажмите на кнопку 


Проведите регистрацию в системе всех кабельных выводов, к которым подключены отопительные приборы.

- 2 нажмите 2 раза кнопку **LEARN**






После окончания регистрации на экране пульта управления появится список идентификационных номеров устройств с уточнением их текущего состояния

- 3 нажмите на кнопку 

Следуйте инструкциям на экране до завершения регистрации устройства в системе.

- 4 нажмите на кнопку 



III ЭТАП: программирование режима работы системы отопления в ПОНЕДЕЛЬНИК



- 1 выберите пиктограмму 
- 2 выберите нужную неделю
- 3 нажмите на нужный день недели (понедельник)
- 4 для добавления  элемента программы нажмите на кнопку
- 5 укажите время выполнения первого элемента программы (6.45), затем нажмите на кнопку 
- 6 нажмите на пиктограмму 
- 7 выберите режим **COMFORT** (комфорт) и нажмите на кнопку 

Введите остальные элементы программы аналогично:

- 8.30 – время выполнения второго элемента программы (выберите экономичный режим работы **ECO**)
- 18.45 – время выполнения третьего элемента программы (выберите режим **COMFORT**)
- 22.00 – время выполнения четвертого элемента программы (выберите режим **ECO**)

IV ЭТАП: повтор элементов программы

- 1 выберите первый элемент, который необходимо повторить (время выполнения 6.45)
- 2 нажмите на кнопку 
- 3 нажмите на кнопку **WEEK** (НЕДЕЛЯ)
- 4 выберите периодичность выполнения элемента программы: каждую неделю
- 5 нажмите на кнопку 

Сохранение информации о выбранных днях недели
- 6 нажмите на кнопку 
- 7 выберите срок окончания повтора элемента программы **NEVER** (НИКОГДА) и нажмите на кнопку 

Введите остальные элементы программы аналогично:

- отменить выполнение элемента программы 8.30 в среду, субботу и воскресенье
- отменить выполнение элемента программы 18.45 в среду, субботу и воскресенье
- сохранить выполнение элемента программы 22.00 в любой день недели

3 ПРИМЕР 3: АВТОМАТИЗАЦИЯ РАБОТЫ ЖАЛЮЗИ И СИСТЕМЫ ОСВЕЩЕНИЯ В ЗАВИСИМОСТИ ОТ ИЗМЕНЕНИЯ ОСВЕЩЕННОСТИ НА УЛИЦЕ (В РАМКАХ СЦЕНАРИЯ «ВЕЧЕР»)

Цель создания сценария

Вы бы хотели, чтобы вечером в вашем доме закрылись жалюзи и одновременно зажегся свет, как только на улице начнет темнеть (в зимний период).

Вам нужно:

- закрыть жалюзи в гостиной и на кухне
- зажечь потолочные светильники в гостиной и на кухне

Все указанные действия должны быть произведены, как только датчик зафиксирует ваше присутствие в помещении


Компания «Легран» предлагает вам следующее технологическое решение

При помощи пульта управления вы можете создать сценарий, который обеспечит автоматическое закрытие жалюзи и включение светильников, как только уровень освещенности на улице приблизится к указанному значению.

Для того чтобы указанные действия производились только в случае, если вы находитесь дома, создайте условие **In One by Legrand**.


Сценарий будет выполняться лишь при одновременном наличии всех указанных условий.

I ЭТАП: создание сценария «Вечер»

- 1 нажмите на закладку **Settings** (Настройки) 



- 2 выберите пиктограмму

- 3 нажмите на кнопку 




- 4 нажмите на пиктограмму



- 5 выберите пиктограмму

II ЭТАП: регистрация устройств в системе

- 1 нажмите на кнопку 


Проведите регистрацию в системе каждого привода жалюзи в гостиной и на кухне

- нажав кнопку **LEARN** каждого устройства
- затем нажмите кнопку «вниз»


Проведите регистрацию в системе каждого потолочного светильника в гостиной и на кухне

- нажав кнопку **LEARN** каждого выключателя
- затем нажмите кнопку **ON** (Вкл)




После окончания регистрации на экране пульта управления появится список идентификационных номеров устройств с уточнением их текущего состояния.

- 2 нажмите на кнопку 




Процедура регистрации закончена.

- 3 нажмите на кнопку 


III ЭТАП: создание автоматизированной операции

- 1 нажмите на пиктограмму 
- 2 нажмите на кнопку 
- 3 назовите автоматизированную операцию “**Evening**” (вечер)
- 4 для выбора операции нажмите на пиктограмму 





IV ЭТАП: выбор выключателя

- 1 нажмите на кнопку 
- 2 нажмите на кнопку 
- 3 назовите выключатель “**Darkness**” (Темнота) и нажмите на кнопку 
- 4 нажмите 2 раза кнопку **LEARN** для регистрации многофункционального выключателя, подключенного к сумеречному выключателю




После его идентификации:

- 5 выберите input 1 (ввод 1) и значение **ON** (Вкл)
- 6 нажмите на кнопку 

V ЭТАП: выбор условия

- 1 нажмите на кнопку 
- 2 нажмите на кнопку 
- 3 выберите опцию **In One by Legrand** и нажмите на кнопку 
- 4 введите наименование условия “**presence**” (присутствие) и нажмите на кнопку 
- 5 нажмите 2 раза кнопку **LEARN** датчика движения

После его идентификации:

- 6 выберите пункты **Detection** (обнаружение присутствия) и **Action** (Действие)
- 7 нажмите на кнопку 
- 8 выберите созданное условие “**presence**” (присутствие человека) и нажмите на кнопку 
- 9 для подтверждения внесенных изменений нажмите на кнопку 

4 ПРИМЕР 4: СОЗДАНИЕ СЦЕНАРИЯ С ВОСПРОИЗВЕДЕНИЕМ ФАЙЛОВ «БУДИЛЬНИК»

Цель создания сценария

В рабочие дни вы встаете в 7.30.

Вы хотите, чтобы, как только вы встали:

- система вентиляции в ванной комнате начала работать в режиме высокой скорости,
- жалюзи на кухне и в гостиной открылись.

Вы также хотите, чтобы при вашем пробуждении играла музыка.

Компания «Легран» предлагает вам следующее технологическое решение

Для управления перечисленными устройствами вы можете создать сценарий «Будильник» и выбрать музыкальное сопровождение, создав соответствующий список файлов.

как только сценарий и список воспроизведения будут созданы, вы можете объединить их в сценарий с воспроизведением файлов «музыкальный будильник» и запрограммировать его в зависимости от своего расписания.


После этого данный сценарий с воспроизведением файлов будет выполняться автоматически в указанное время.

I ЭТАП: создание сценария «Будильник»

- 1 нажмите на закладку **Settings** (Настройки) 



- 2 выберите пиктограмму


- 3 нажмите на кнопку 



- 4 нажмите на пиктограмму




- 5 выберите пиктограмму

- 6 нажмите на кнопку 


- 7 нажмите на кнопку  на пульте управления

- 8 зарегистрируйте в системе все механизмы поднятия/опускания рольставней, нажав кнопку **LEARN** каждого блока управления

- 9 затем нажмите на кнопку 

Проведите регистрацию системы вентиляции


- 1 нажав кнопку **LEARN** блока управления

- 2 затем нажмите на кнопку «высокая скорость» 








После окончания регистрации на экране пульта управления появится список идентификационных номеров устройств с уточнением их текущего состояния.

- 3 нажмите на кнопку  на пульте управления









Процедура регистрации закончена.

- 4 нажмите на кнопку 









II ЭТАП: создание списка воспроизведения «Будильник»

- 1 выберите пиктограмму 
- 2 нажмите на кнопку 
- 3 нажмите на пиктограмму 
- 4 введите наименование списка воспроизведения «Будильник»
- 5 нажмите на кнопку 
- 6 выберите источник загрузки файлов и нажмите на кнопку 
- 7 выберите папку и нажмите на кнопку 
- 8 выберите проигрыватель и нажмите на кнопку 

III ЭТАП: создание сценария «Будильник» с воспроизведением файлов

- 1 выберите кнопку 
- 2 нажмите на кнопку 
- 3 введите наименование списка воспроизведения «Будильник»
- 4 нажмите на кнопку  для выбора сценария
- 5 выберите сценарий 
- 6 нажмите на кнопку  для выбора списка воспроизведения
- 7 выберите список воспроизведения 
- 8 нажмите на кнопку 
- 9 выберите стандартный (**Normal**) режим воспроизведения и нажмите на кнопку 

IV ЭТАП: программирование операции


- 1 выберите пиктограмму 
- 2 выберите нужную неделю
- 3 нажмите на нужный день недели (понедельник)
- 4 для добавления элемента программы нажмите на кнопку 
- 5 укажите время выполнения элемента программы 7.30 и нажмите на кнопку 
- 6 нажмите на пиктограмму 
- 7 для повтора элемента программы нажмите на кнопку 
- 8 в опции «неделя» выберите
- 9 периодичность выполнения элемента программы: **every week** (каждую неделю) и нажмите на кнопку 
- 10 отключите выполнение элемента программы в субботу и воскресенье
- 11 нажмите на кнопку 
- 12 для обозначения конца повтора элемента программы выберите значение «**NEVER**» (никогда) и нажмите на кнопку 

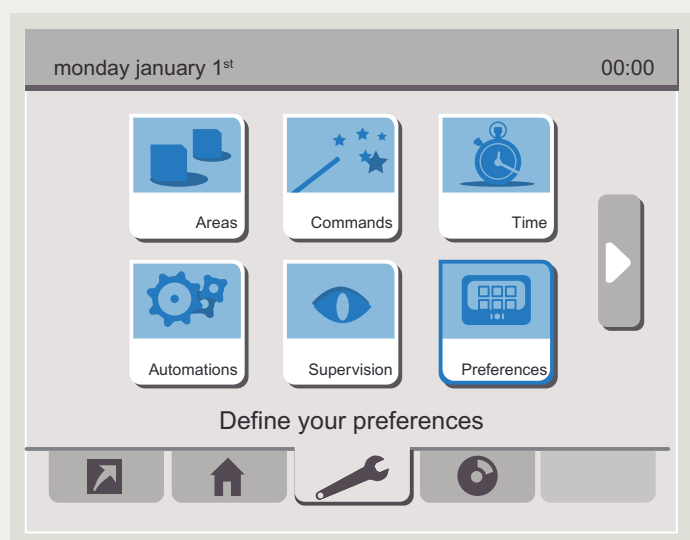
VI / Функции настройки

57

В данном разделе описана процедура настройки следующих параметров системы:



- выбор языка
- дата и время
- ждущий режим
- настройки сети
- обновление
- информация
- настройки сенсорного экрана
- яркость

Для изменения настроек выберите закладку **Settings** (Настройки)  и нажмите на пиктограмму **Preferences** (Пользовательские настройки).



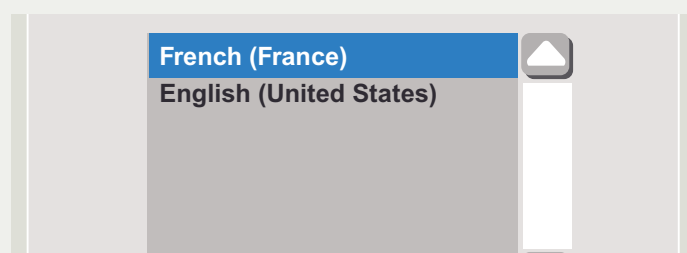
1 ВЫБОР ЯЗЫКА


Для изменения языка интерфейса

- 1 выберите пиктограмму **Language** (Язык) и поместите ее в центре экрана при помощи кнопок  



- 2 нажмите на кнопку 
- 3 нажмите на название языка, который вы хотите ввести



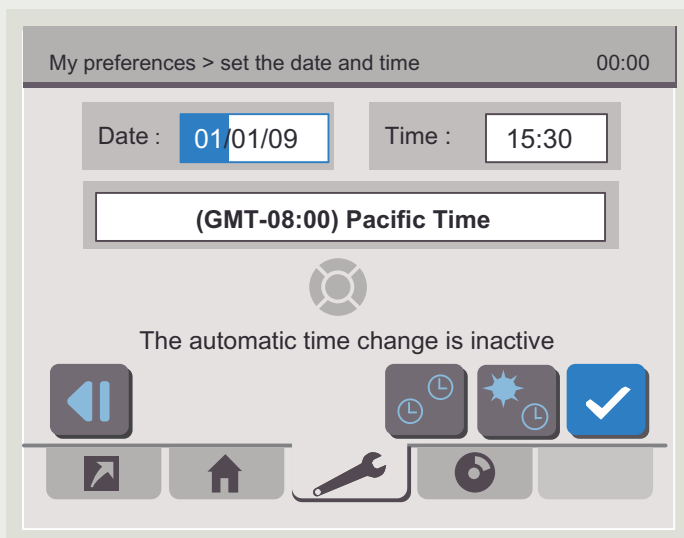
- 4 нажмите на кнопку 

2 ДАТА И ВРЕМЯ

2.1 - Изменение даты и времени

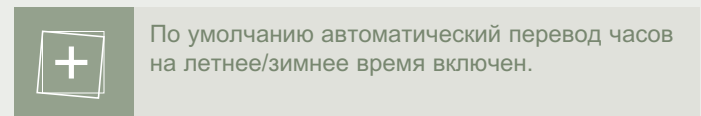
Для изменения даты и времени:

- 1 выберите пиктограмму **Date/time** (Дата/время) и поместите ее в центр экрана при помощи кнопок
 - 2 нажмите на кнопку
- На экране появится меню для ввода даты и времени.



- 3 введите текущие дату и время при помощи клавиш перемещения по меню
- 4 нажмите на кнопку

2.2 - Включение/выключение автоматического перевода часов

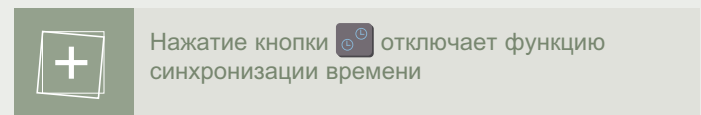


Для выключения автоматического перевода часов нажмите на кнопку

Для обновления настроек выключите и включите пульт управления.

2.3 - Синхронизация времени приборов

- 1 Нажмите кнопку , чтобы выбрать приборы для синхронизации времени
- 2 Создайте соединение с синхронизируемыми приборами
- 3 Выберите время синхронизации с помощью клавиш панели навигации
- 4 Подтвердите сделанный выбор

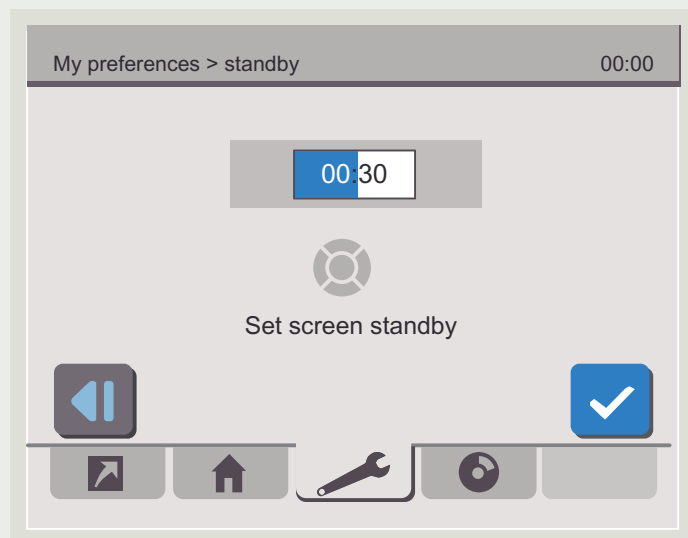


3 ЖДУЩИЙ РЕЖИМ

Для изменения настроек ждущего режима

- 1 выберите пиктограмму **Standby** (ждущий режим) и поместите ее в центре экрана при помощи кнопок ◀ ▶
- 2 нажмите на кнопку

На экране появится меню ввода промежутка времени.

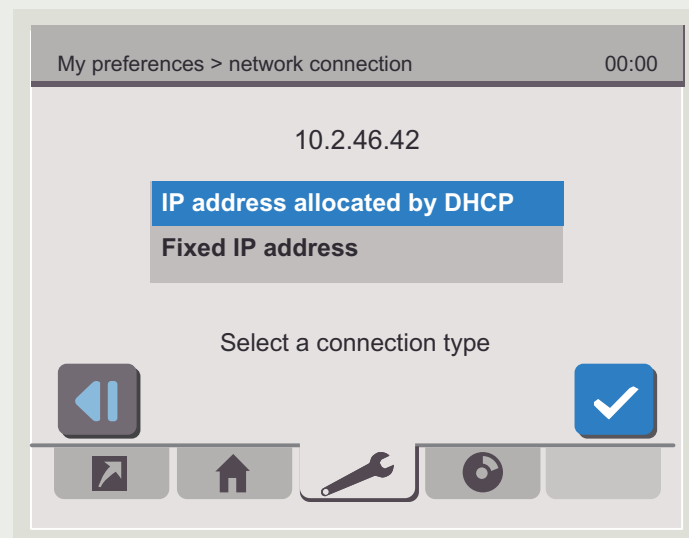


- 3 введите время пребывания экрана в ждущем режиме при помощи клавиш перемещения по меню
- 4 нажмите на кнопку

4 НАСТРОЙКИ СЕТИ




Для изменения настроек сети:

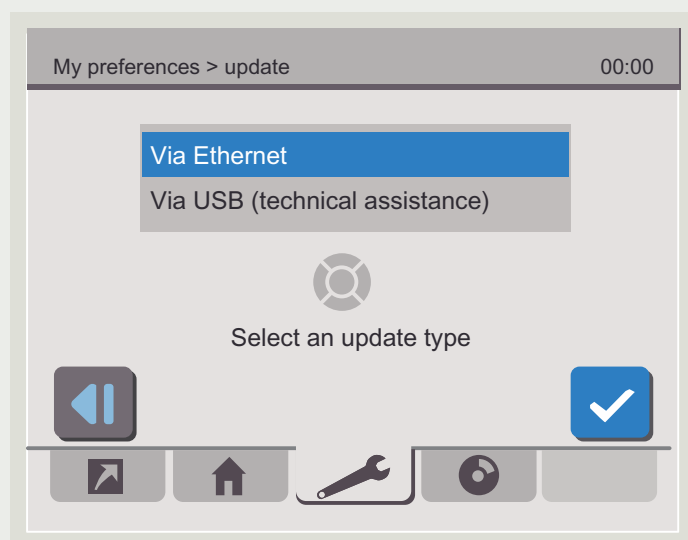
- 1 выберите пиктограмму **Network** (Сеть) и поместите ее в центре экрана при помощи кнопок ◀ ▶
- 2 нажмите на кнопку



5 ОБНОВЛЕНИЕ ДАННЫХ


Для внесения изменений в параметры обновления данных:

- 1 выберите пиктограмму **Update** (обновление) и поместите ее в центре экрана при помощи кнопок  
- 2 нажмите на кнопку 




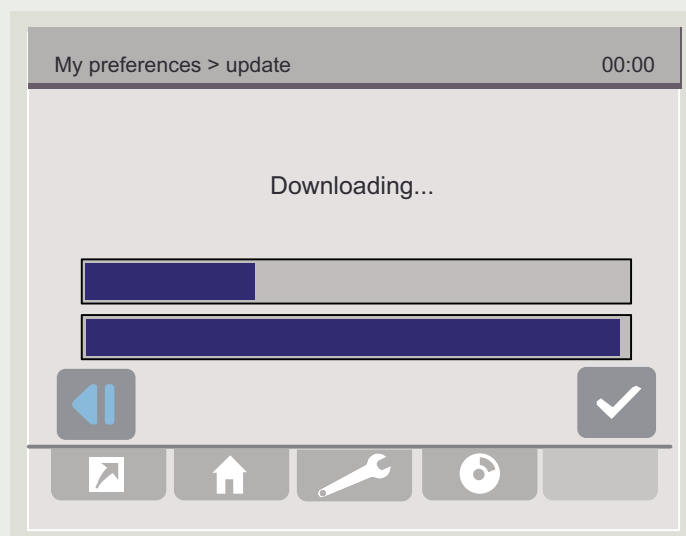
- 3 подтвердите выбранную опцию **Via Ethernet** (через Ethernet)

На экране появится виртуальная клавиатура:

- 4 введите пароль: **XWQRZE**
- 5 нажмите на кнопку 



- 6 нажмите на кнопку 



6 ИНФОРМАЦИЯ

Для получения общих сведений о пульте управления сценариями

1 выберите пиктограмму Information (Информация) и поместите ее в центре экрана при помощи кнопок ◀ ▶

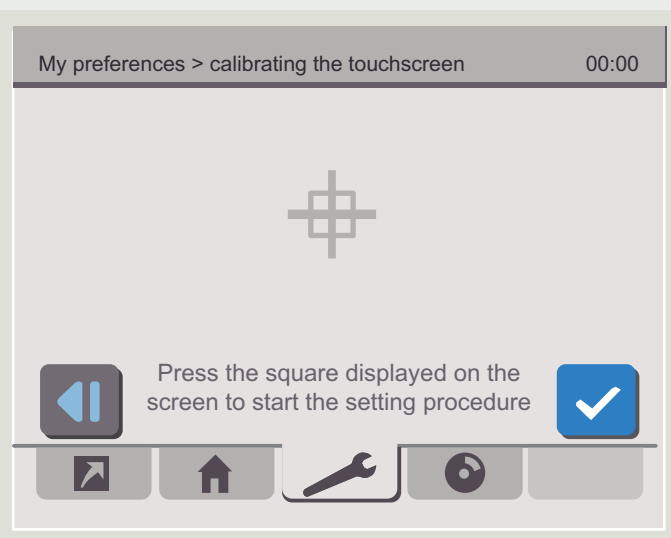
2 нажмите на кнопку ✓

На экране появится информация.

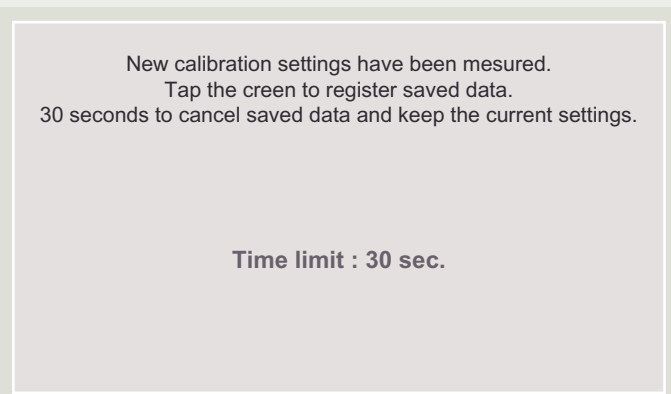


7 НАСТРОЙКИ СЕНСОРНОГО ЭКРАНА

Для изменения настроек экрана с целью получения хорошего качества изображения выберите пункт **Calibration** (Настройка сенсорного экрана)



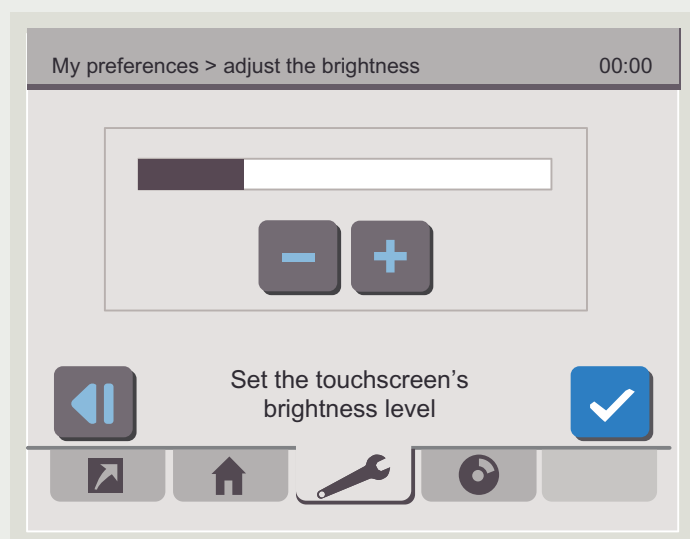
Для подтверждения произведенных настроек нажмите на символ прицела




Чтобы подтвердить свой выбор, прикоснитесь к сенсорному экрану.

8 ЯРКОСТЬ

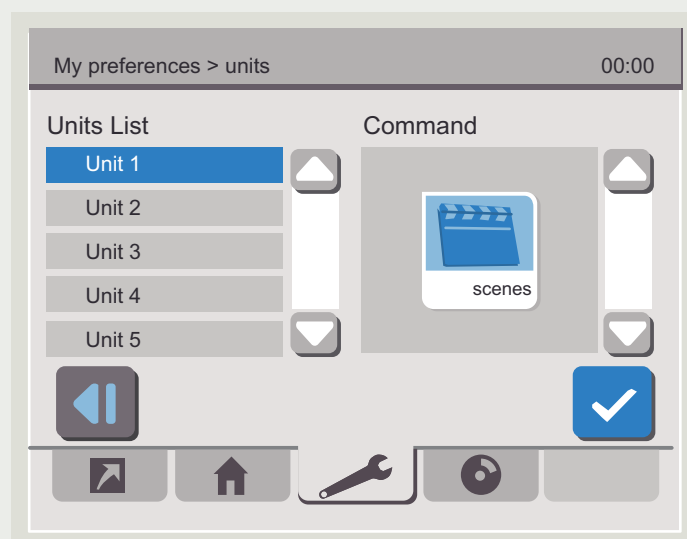
Для изменения яркости экрана пульта управления сценариями выберите пункт **Brightness** (Яркость).





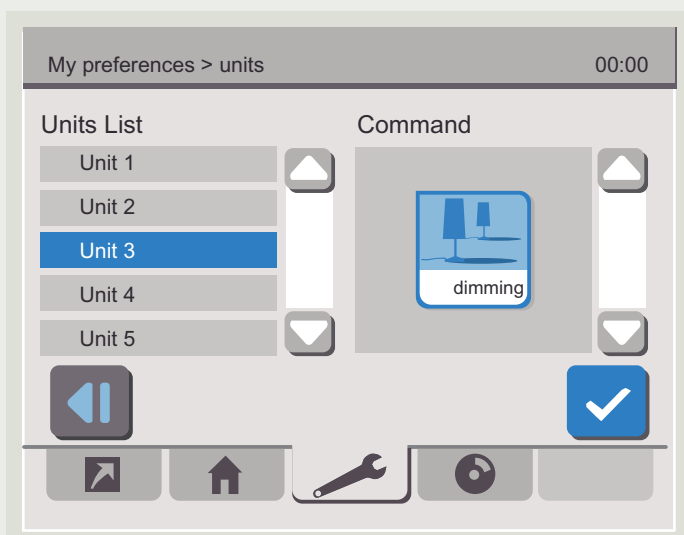
Для подтверждения внесенных изменений нажмите на кнопку 

9 РАЗДЕЛЫ

Назначение новой операции разделу:



- 1 Выберите раздел
- 2 Прокручивание списка доступных операций выполняется кнопками  



По умолчанию разделам назначены следующие операции:

- 1 по 20: сценарии
- 21 по 35: выключатель
- 36 по 50: жалюзи
- 51 по 65: уход
- 66 по 80: регулировка освещения
- 82: занято
- 83 по 85: окружающее пространство
- 86 и 87: вентиляция

Функция редактирования разделов позволяет изменять разделы исходя из требований пользователя.

Напр.: 5 выключателей и 25 сценариев

3 Выберите операцию нажатием на соответствующую пиктограмму

Выполните аналогичные действия, чтобы назначить новую операцию для других разделов.

4 Чтобы подтвердить свой выбор, нажмите




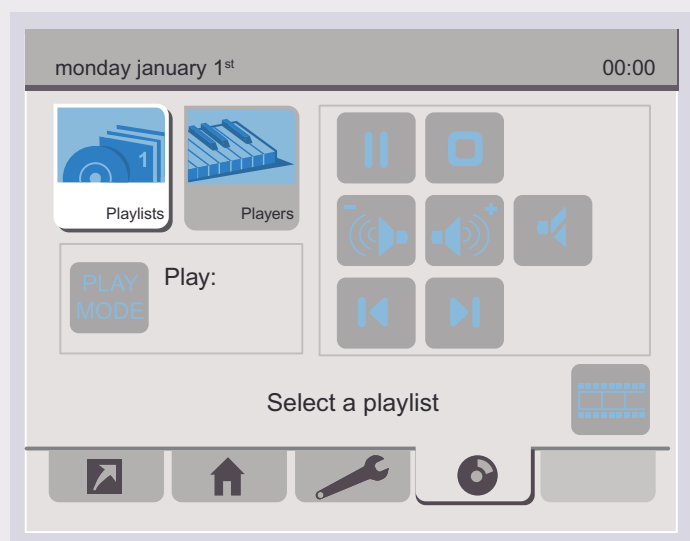
Раздел 1: операция назначена данному разделу, редактирование невозможно

VII / Управление воспроизведением мультимедиа файлов

64

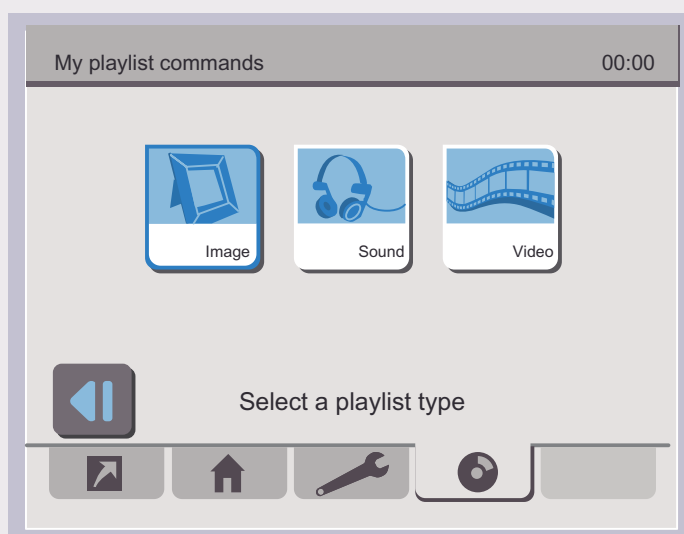
Данная закладка позволяет проигрывать файлы из конкретно указанных списков воспроизведения. При этом списки не вносятся в систему в качестве отдельных элементов.

Для доступа к данной функции перейдите на закладку **Multimedia control** (Управление воспроизведением мультимедиа файлов) 



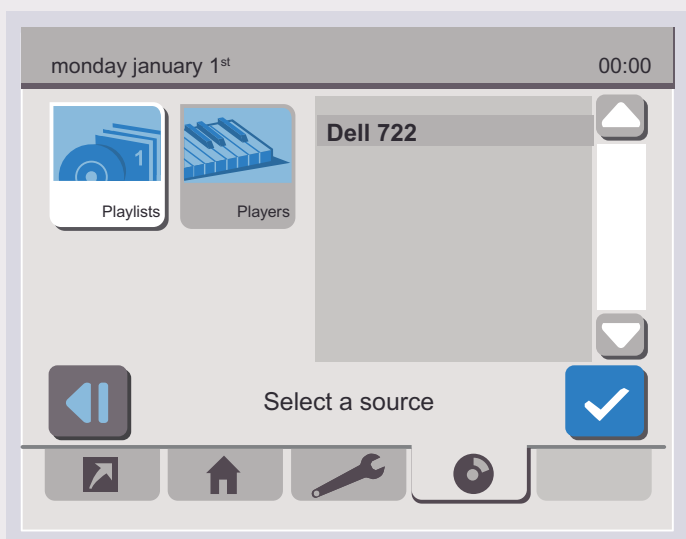
1 ВЫБОР СПИСКА ВОСПРОИЗВЕДЕНИЯ

- 1 нажмите на пиктограмму **Playlists** (Списки воспроизведения)



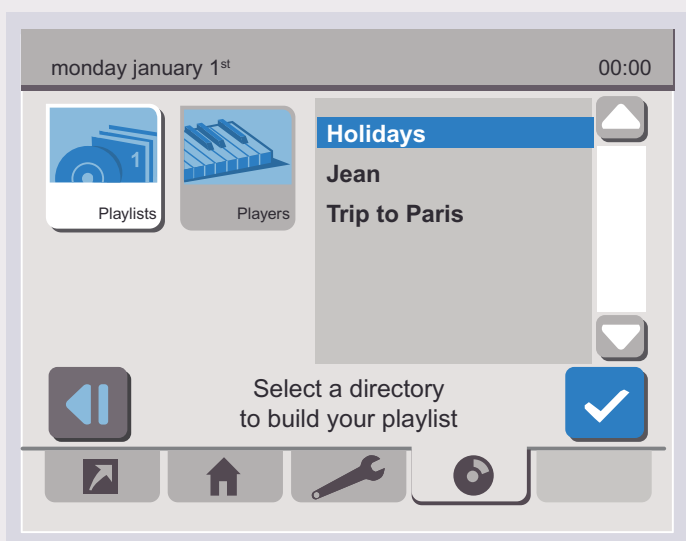
- 2 выберите тип списка воспроизведения, нажав на соответствующую пиктограмму

На экране появится список имеющихся источников загрузки файлов.



3 выберите сервер

4 для подтверждения выбора нажмите на кнопку На экране появится список доступных папок.



5 На экране появится 5 список доступных папок

чтобы открыть вложенные папки, используйте правую клавишу перемещения по меню. Левая клавиша позволяет перемещаться по файлам в рамках одной папки.

6 для подтверждения выбора нажмите на кнопку На экране появится информация.



Теперь вы можете выбрать устройство воспроизведения файлов.

2 ВЫБОР ПРОИГРЫВАТЕЛЯ

- 1 нажмите на пиктограмму **Players** (Проигрыватели)
На экране появится список доступных проигрывателей.



- 2 выберите нужный проигрыватель
- 3 для подтверждения выбора нажмите на кнопку
Список готов к воспроизведению.



www.legrandgroup.com

128, av. du Maréchal-de-lattre de Tassigny
87045 Limoges Cedex - France
Tél. 33 555 068 787
Fax : 33 555 061 341