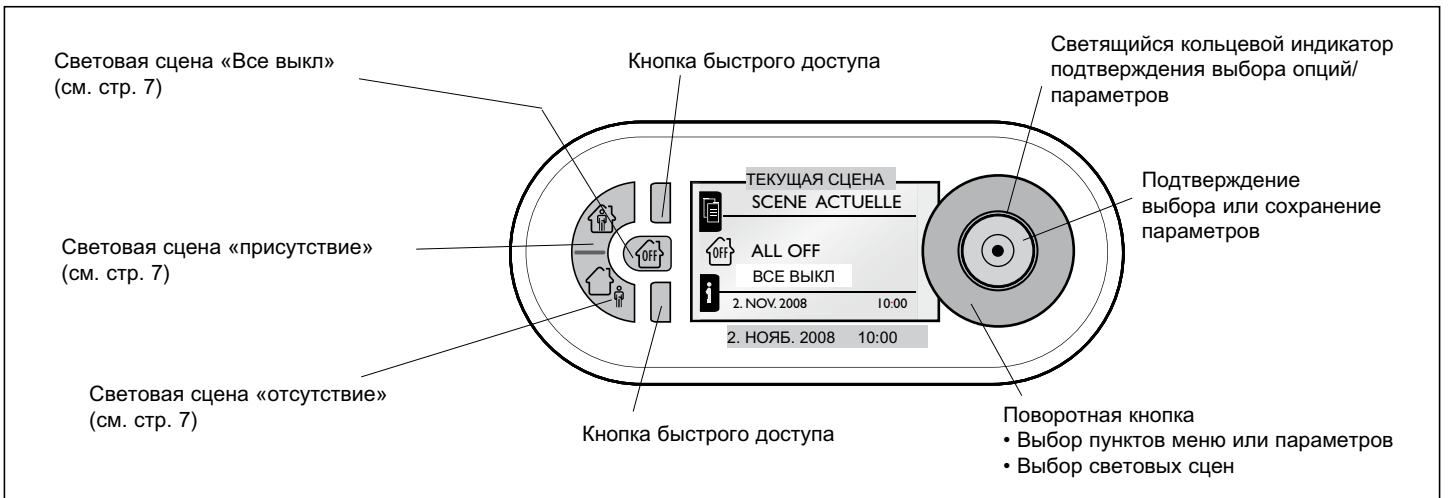


Технические характеристики

Напряжение питания:	230 В 50/60 Гц	
Потребляемая мощность:	1 Вт	
Погрешность хода часов:	± 1 с/день в нормальных условиях эксплуатации	
	жесткий проводник	гибкий проводник
Емкость зажимов:	1,5...4 мм ²	1,5...2,5 мм ²
Программы, защищенные EEPROM:	13 сценариев, 11 световых сцен	
Время автономной работы:	100 часов для всех входов	
Температура хранения:	от - 10 °С до +60 °С	
Диапазон рабочих температур:	от - 5 °С до +50 °С	
Стандарты:	Тип 1 EN 60730-1, EN50065	



Работа устройства

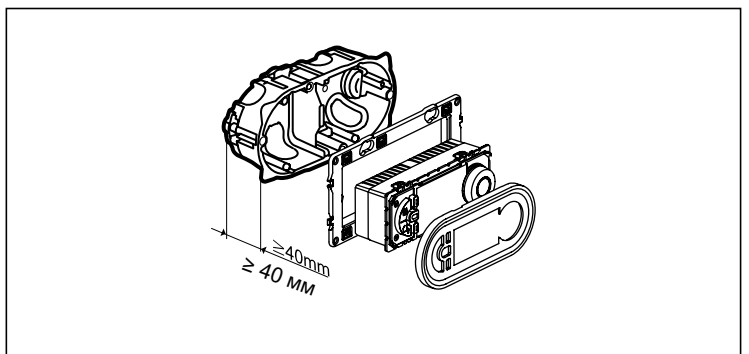
Пульт управления освещением позволяет создавать и управлять световыми эффектами. В качестве передающего устройства он может управлять выключателями, светорегуляторами и выключателями для приводов рольставней In One by Legrand. Пульт может использоваться для создания 11 различных световых сцен, адаптированных к потребностям пользователя и включающих до 13 сценариев (5 - с мгновенным выключением, 7 - с запрограммированным выключением и 1 сценарий "Все выкл.")

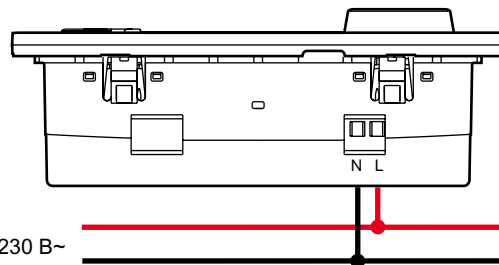
При работе в режиме приемного устройства 11 световых сцен пульта могут управляться со сценарного выключателя, аксиофона IP, пульта управления сценариями с сенсорным экраном или пульта ДУ.

Содержание

Подсоединение проводников	2
Выбор языка	2
Дата, текущее время, переход на летнее/зимнее время	2
Регулировка контрастности/яркости	3
Процедура сброса настроек	3
Процедура программирования	3
Работа устройства	3
672 09 как ПЕРЕДАТЧИК – Программирование сценария	4
Задание имени/ переименование световых сцен/сценариев	4
Задание длительности действий с выдержкой времени	4
Программирование световых сцен	4
Программирование световых сцен (продолжение)	5
Структура световой сцены	6
Программирование световых сцен	6
Удаление световых сцен	6
Активация световых сцен	7
672 09 как ПРИЕМНИК – Программирование сценария	7
672 09 как ПРИЕМНИК - Изменение сценария	8
672 09 как ПЕРЕДАТЧИК- Изменение сценария	9
672 09 как ПЕРЕДАТЧИК - Удаление сценария	9
Обнаружение и устранение неисправностей	9

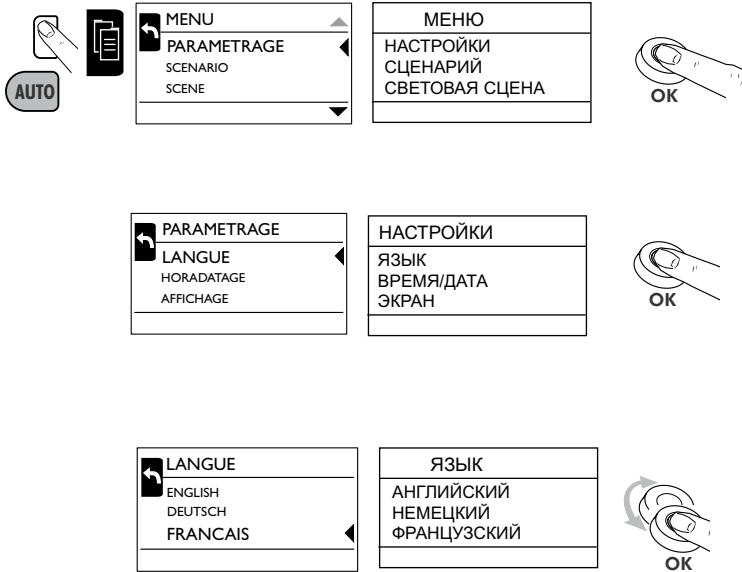
Кнопка быстрого доступа



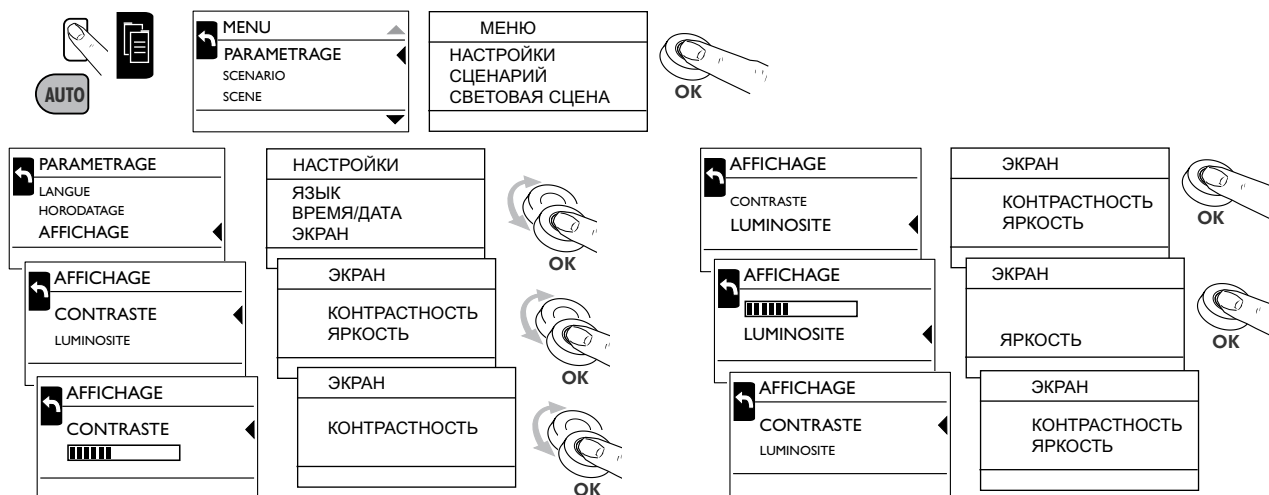


Пульт является приемным/ передающим устройством PLC и подключается к другим передатчикам или приемникам. При первом включении питания пульт не управляет ни одним из устройств системы "In One by Legrand" - требуется выполнить программирование.

Выбор языка

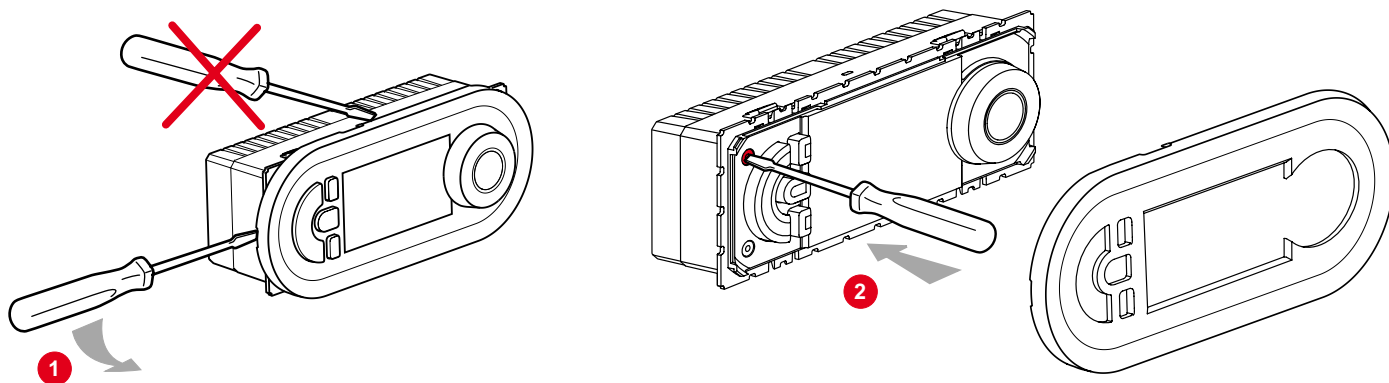


Регулировка контрастности/яркости



Процедура сброса настроек

Служит для восстановления заводских настроек устройства (время/дата, контрастность на уровне 50%)



Процедура программирования



Работа устройства

Передачик: Пульт управления освещением может одновременно управлять группой приемников, связанных с ним при программировании⁽¹⁾.

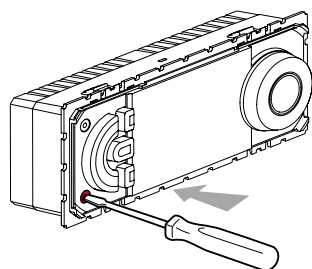
⁽¹⁾ Программирование: процедура создания и сохранения сценария.

⁽²⁾ Сценарий: набор команд, одновременно выполняемых различными приемниками, связанными с передатчиком в ходе программирования сценария.

Примечание: Данное устройство системы "In One by Legrand" может быть связано с радиоустройствами посредством модульного интерфейса PLC⁽³⁾/радио⁽⁴⁾ (Кат. 036 06).

⁽³⁾ PLC = Power line carrier (электрический канал связи)

⁽⁴⁾ радио = радиочастота



Кнопка LEARN

2.1 672 09 как ПЕРЕДАТЧИК – Программирование сценария

Рекомендуется в первую очередь выполнить программирование сценария "ALL OFF" (ВСЕ ВЫКЛ)

Этап 1: начало программирования (на ПЕРЕДАТЧИКЕ)

1

Нажмите кнопку LEARN

PROG. - EMET.	PROG. - ПЕРЕД.
ALL OFF 0/1	ВСЕ ВЫКЛ 0/1
ACTION INSTANT 0/5	МГН. ДЕЙСТВ. 0/5
ACTIONPROGR. 0/7	ПРОГ. ДЕЙСТВ. 0/7
CHOISIR COMMANDE	ВЫБОР КОМАНДЫ

OK

PROG. - EMET.	PROG. - ПЕРЕД.
1. AJOUTER UN RECEPTEUR	1. ДОБАВИТЬ ПРИЕМНИК
2. APPUYER LEARN	2. НАЖАТЬ LEARN

Этап 2: добавление участника в сценарий (на ПРИЕМНИКЕ)

2

Нажмите кнопку LEARN

3

Нажмите кнопку управления, которую необходимо связать с передатчиком

Для включения нескольких устройств в сценарий необходимо выполнить действия 2 и 3 для программирования каждого приемника.

Этап 3: сохранение сценария (на ПЕРЕДАТЧИКЕ)

4

Нажмите кнопку LEARN

SCENE ACTUELLE	ТЕКУЩАЯ СЦЕНА
ALL OFF	ВСЕ ВЫКЛ
2. NOV. 2008 10:00	

2.2 Задание имени/ переименование световых сцен/сценариев

1. Выбор сценария / световой сцены
2. Подтверждение выбора нажатием кнопки ОК
3. Выбор, переименование и подтверждение выбора нажатием кнопки ОК
4. Чтобы указать новое имя, следует стереть старое.

Исходное положение для выбора символа

Текущее положение курсора

Удаление последнего знака

Пробел

Сохранить и выйти

XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXX
СОХРАНИТЬ ВЫБРАННОЕ ИМЯ И ВЫЙТИ?	ENREGI LE NOM DONNEE ET TERMINER?
ОК	ОК
ВВЕСТИ ИМЯ	ENTRER NOM

OK

Выбор символов

Подтверждение выбранного символа

2.3 Задание длительности действий с выдержкой времени

Регулировка освещения с заданной длительностью. Например, включение освещения на уровне 70 % в течение 5 минут.

MENU PARAMETRAGE SCENARIO SCENE	SCENARIO ALL OFF REVEILLER REVEIL 70% V CHOISIR COMMANDE	REVEIL 70% V TESTER SCENARIO RENOM SCENARIO CHOISIR DUREE	CHOISIR DUREE 0 : 05 ⁰⁰
МЕНЮ НАСТРОЙКИ СЦЕНАРИЙ СВЕТОВАЯ СЦЕНА	СЦЕНАРИЙ ВСЕ ВЫКЛ ПОДЪЕМ ПОДЪЕМ 70% В ВЫБОР КОМАНДЫ	ПОДЪЕМ. 70% В ТЕСТ СЦЕНАРИЯ ПЕРЕИМ. СЦЕНАРИЙ ВЫБРАТЬ ДЛИТ.	ВЫБРАТЬ ДЛИТ.

OK OK OK OK OK

Включение освещения 0 ... 70% в течение 5 минут.

3 Программирование световых сцен

Световая сцена представляет собой свободный набор сценариев и параметров. Пользователь может произвести соответствующие настройки сцен.

Пример световых сцен					
Световые сцены	СОН	ПОДЪЕМ	ТВ	ПРАЗДНИК	ВСЕ ВЫКЛ
Сценарии	СВЕТ ВЫКЛ	ПОДЪЕМ 70% В	СВЕТ ТВ	СВЕТ ПРАЗДНИК	ALL OFF
	S3 ЗАКР	СВЕТ ВАННАЯ	S1 70%		
			S2 70%		

③ Программирование световых сцен (продолжение)

Определение режимов работы

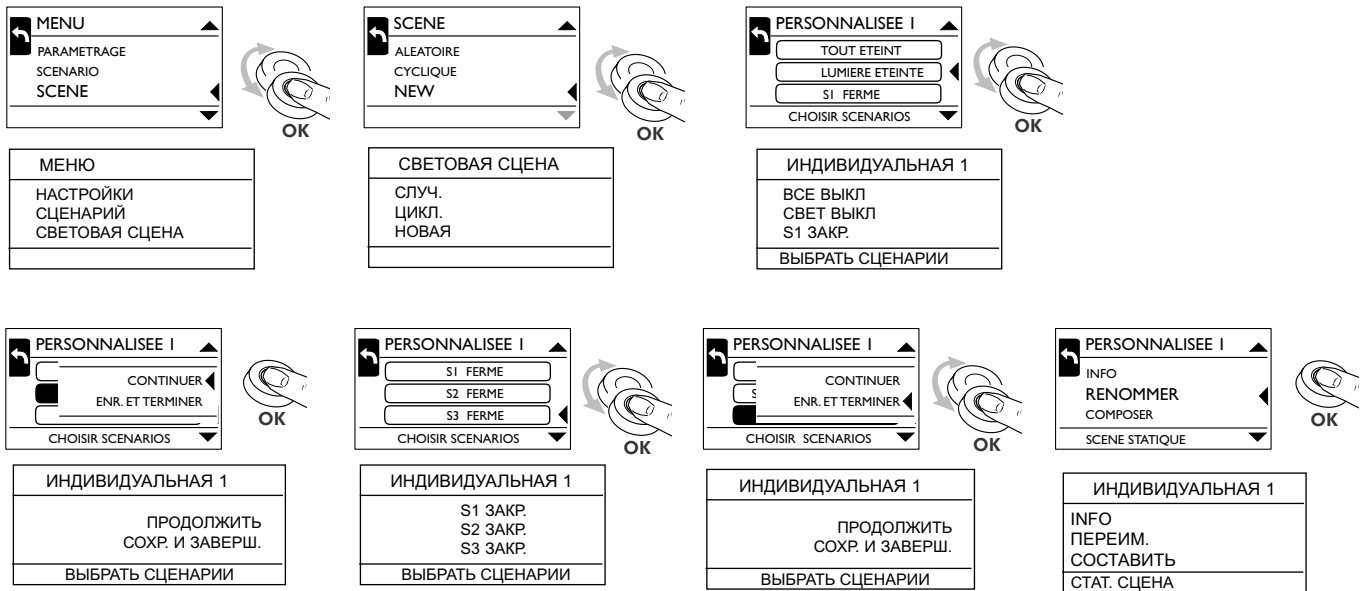
Тип световой сцены	Описание
Статическая	Выбор и запуск сцены вручную.
Цикличная	Сценарии, соответствующие сцене, последовательно сменяют друг друга с заданным промежутком времени.
Случайная	Случайный выбор сценариев (имитация присутствия в доме жильцов)
Запрограммированная	Еженедельная программа выполнения сценариев.

Например:

Имя	Тип	Сценарии
ВСЕ ВЫКЛ	СТАТИЧ.	ВСЕ ВЫКЛ
ПРИСУТСТВИЕ		
ОТСУТСТВИЕ		
СОН	СТАТИЧ.	СВЕТ ВЫКЛ., S3 ЗАКР.
ПОДЪЕМ	ЗАПРОГРАМ.	ПОДЪЕМ 70 % В, СВЕТ ВАННАЯ
ТВ	СТАТИЧ.	СВЕТ ТВ (L1, L2, L3), S1 70%, S2 70%
ПРАЗДНИК	СТАТИЧ.	СВЕТ ПРАЗДНИК

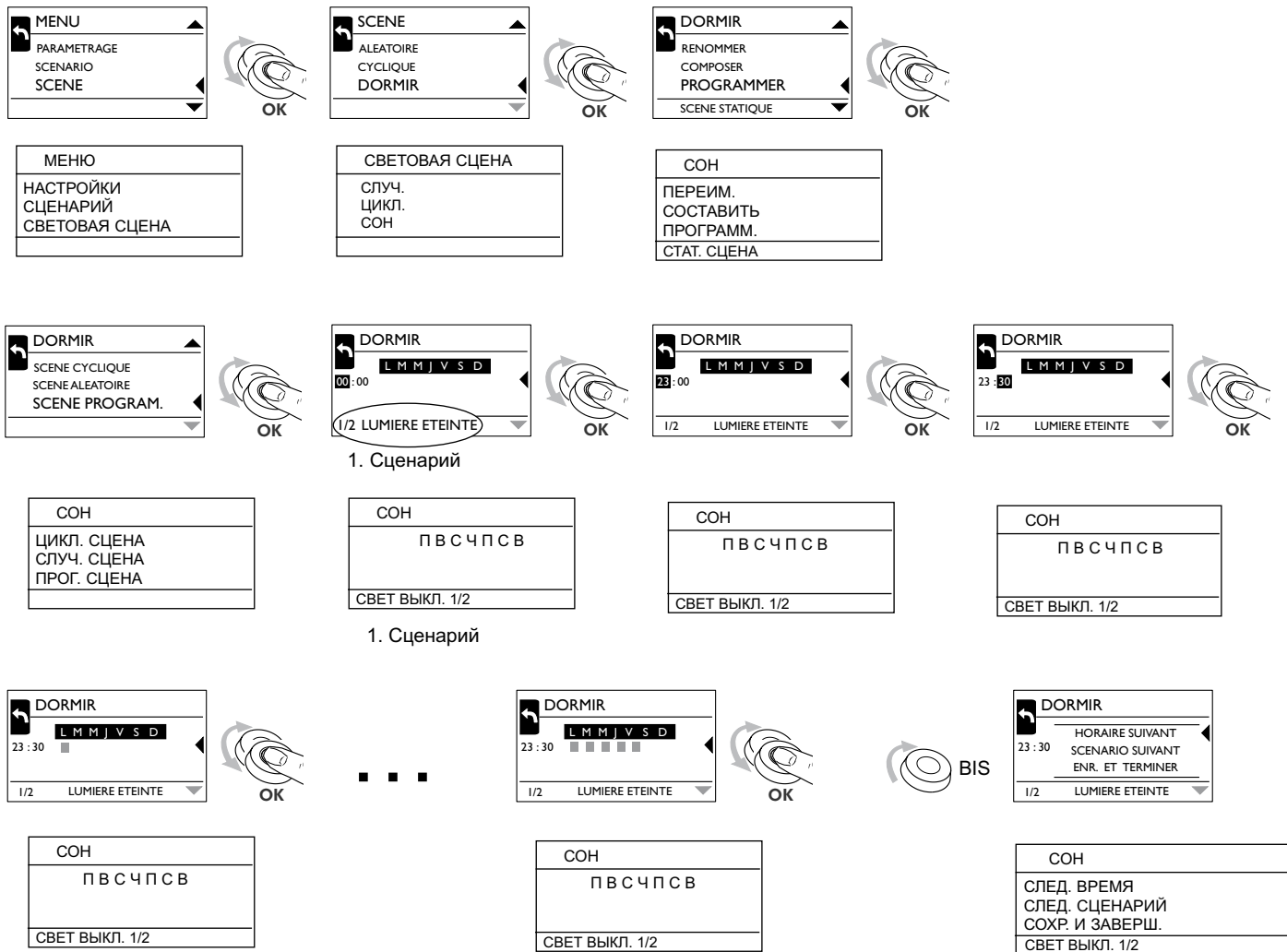


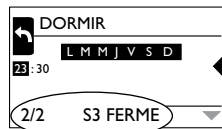
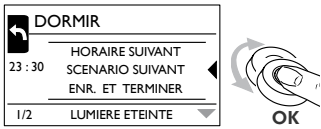
Структура световой сцены, например, СОН



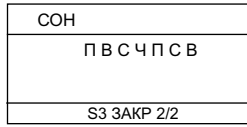
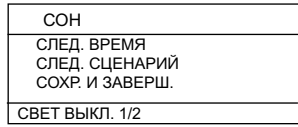
См. раздел "Задание имени/ переименование световых сцен / сценариев" на стр. 4

Программирование световых сцен, например, СОН

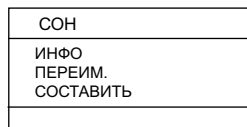
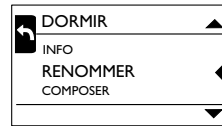
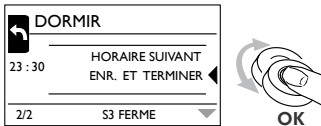
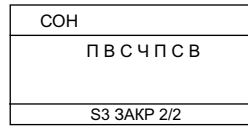
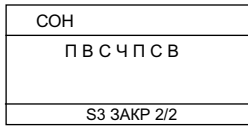
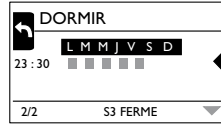




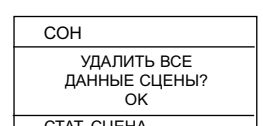
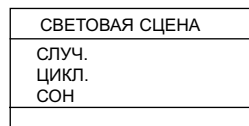
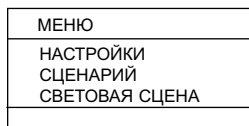
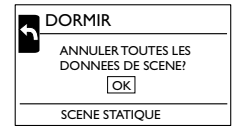
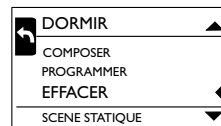
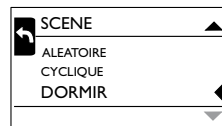
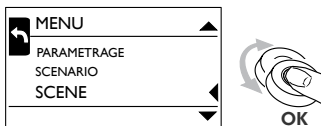
2. Сценарий






2. Сценарий


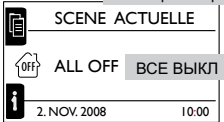

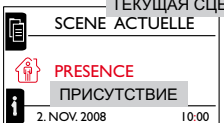

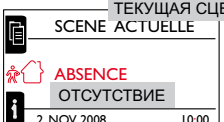


Удаление световых сцен, например, СОН



Активация световых сцен

1. кнопками управления , , . По умолчанию кнопкам управления не присвоены конкретные функции. Для их использования следует запрограммировать сценарии и создать световые сцены.
2. выбором световой сцены и нажатием кнопки ОК
3. с помощью передатчика системы

	<p>Запускает выполнение сценария "ВСЕ ВЫКЛ". Выполнение текущей световой сцены приостанавливается.</p>	
	<p>Активации световой сцены "ПРИСУТСТВИЕ". Если сцена "ПРИСУТСТВИЯ" является запрограммированной сценой, то при ее запуске выполнение текущей световой сцены будет отложено на неопределенный период. Если речь идет о статической сцене, то ее выполнение не приостанавливает текущую сцену. В этом случае на экране будет мигать надпись до момента запуска другой световой сцены.</p>	
	<p>Активация световой сцены "ОТСУТСТВИЕ". Если сцена "ОТСУТСТВИЕ" является запрограммированной сценой, то при ее запуске выполнение текущей световой сцены будет отложено на неопределенный период. Если речь идет о статической сцене, то ее выполнение не приостанавливает текущую сцену. В этом случае на экране будет мигать надпись до момента запуска другой световой сцены.</p>	

672 09 как ПРИЕМНИК – Программирование сценария

В качестве приемного устройства пульт 672 09: может быть включен в 32 сценария.

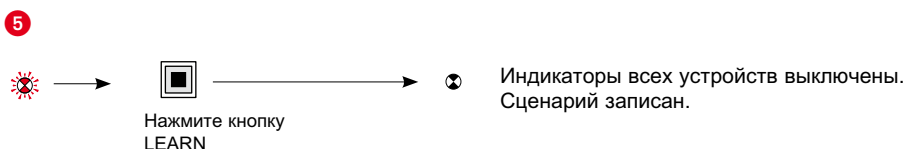
Этап 1: начало программирования (на ПЕРЕДАТЧИКЕ)



Этап 2: выбор световой сцены для включения в сценарий (на ПРИЕМНИКЕ, 672 09)

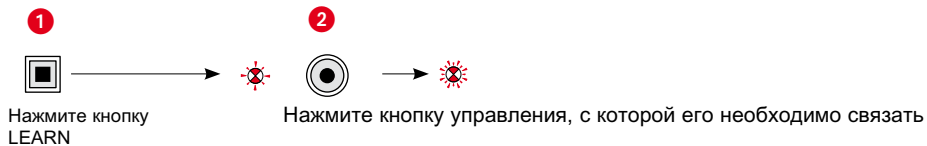


Этап 3: сохранение сценария (на ПЕРЕДАТЧИКЕ)

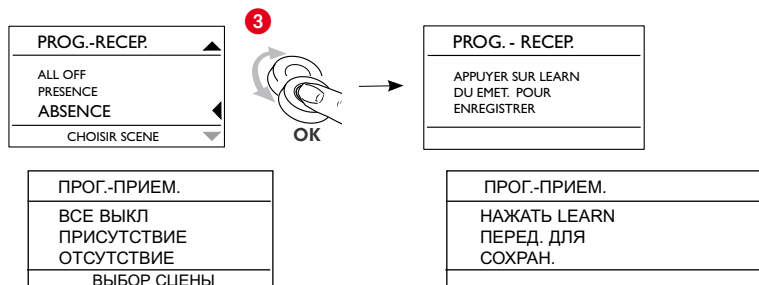


672 09 как ПРИЕМНИК - Изменение сценария

Этап 1: запуск сценария (на ПЕРЕДАТЧИКЕ)

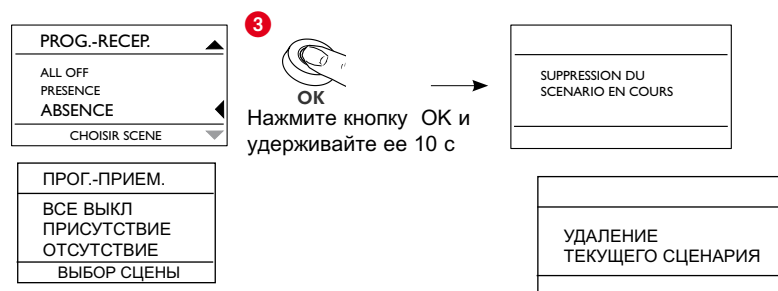


Этап 2а: выбор другой световой сцены (на ПРИЕМНИКЕ, 672 09)

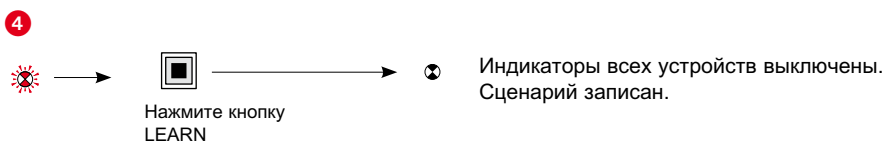


ИЛИ

Этап 2б: удаление устройства из сценария

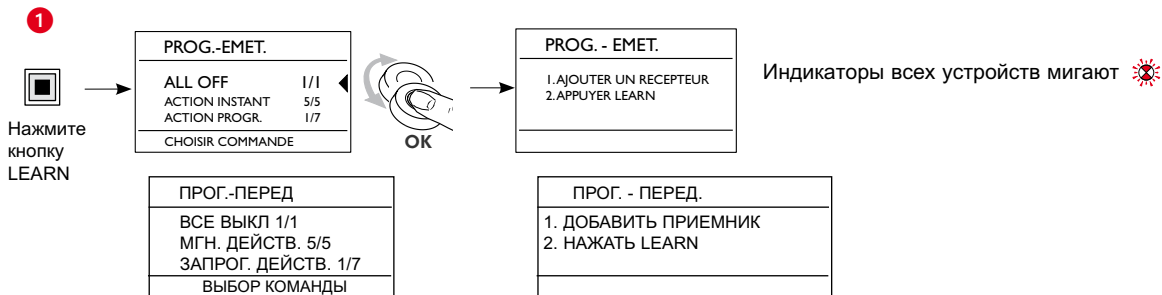


Этап 3: сохранение сценария (на ПЕРЕДАТЧИКЕ)

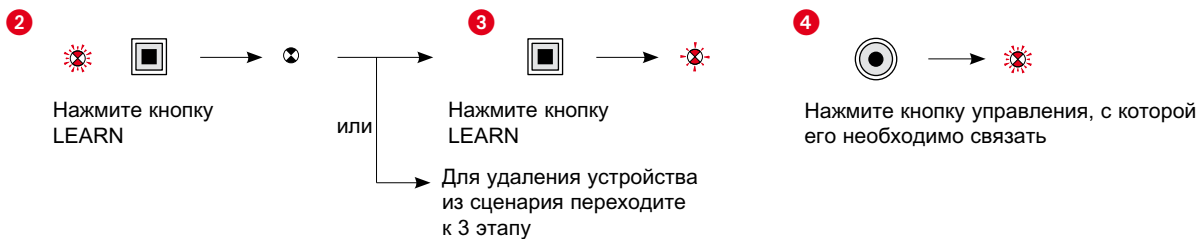


672 09 как ПЕРЕДАТЧИК - Изменение сценария

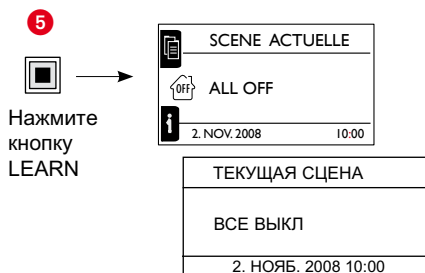
Этап 1: запуск сценария (на ПЕРЕДАТЧИКЕ)



Этап 2: изменение состояния участника сценария (на ПРИЕМНИКЕ)

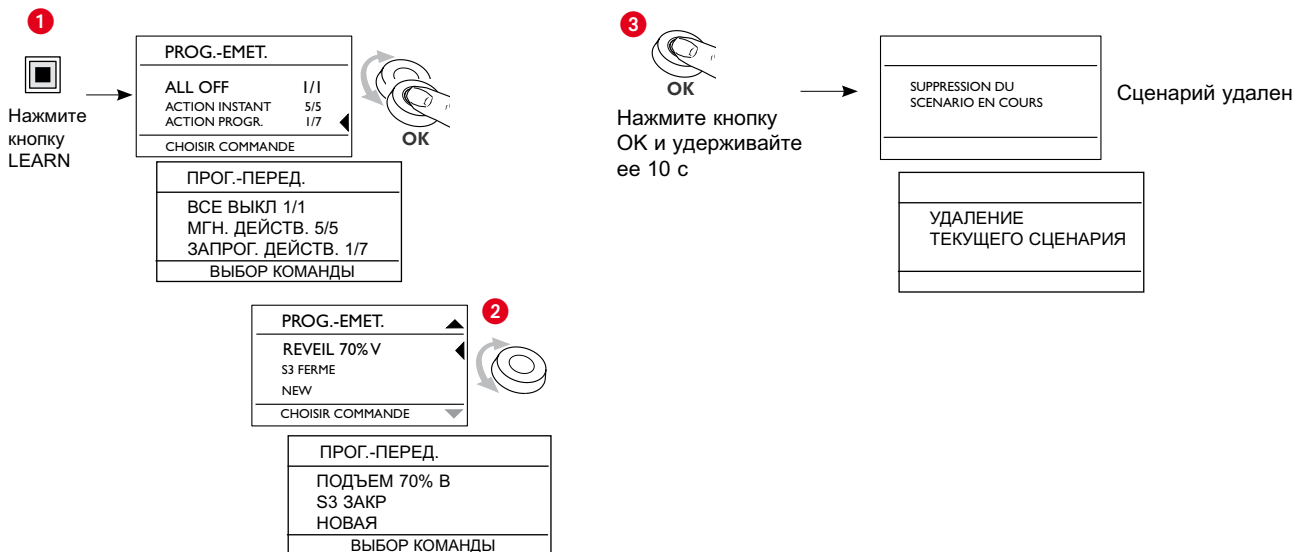


Этап 3: сохранение сценария (на ПЕРЕДАТЧИКЕ)

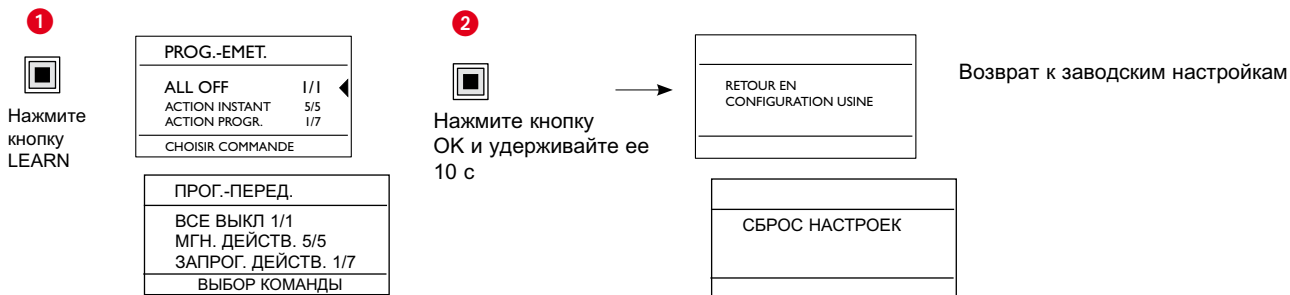


672 09 как ПЕРЕДАТЧИК - Удаление сценария

Удаление сценария (на ПЕРЕДАТЧИКЕ)



Удаление всех сценариев, связанных с пультом (на ПЕРЕДАТЧИКЕ)



Обнаружение и устранение неисправностей

Неисправность	Причина неисправности	Устранение неисправностей
Индикатор Learn горит в течение 10 секунд.	Память переполнена. Количество запрограммированных сценариев более 32.	Удалите неиспользуемые сценарии.
В процессе программирования индикатор Learn перестал мигать.	Выход из режима программирования будет выполнен через 10 мин. (автоматически).	Повторно выполнить программирование.
Запрограммированная кнопка управления не работает.	После нажатия кнопки Learn программирование кнопки управления следует выполнить в течение следующей минуты.	Повторно выполнить программирование.
При сохранении сценария индикаторы Learn некоторых приемных устройств не гаснут.	Нарушение связи между устройствами системы.	Проверьте подключение. Выявите возможный источник помех и подключите его через фильтр.

	Все Выкл	Сценарий 1	Сценарий 2	Сценарий 3	Сценарий 4	Сценарий 5	Сценарий 6	Сценарий 7	Сценарий 8	Сценарий 9	Сценарий 10	Сценарий 11	Сценарий 12
ИМЯ													
Задействован- ные устрой- ства													
Команды устройства													
Световая сцена 1 ИМЯ: Все выкл													
Световая сцена 2 ИМЯ: отсутствие													
Световая сцена 3 ИМЯ: отсутствие													
Световая сцена 4 ИМЯ: Случайная													
Световая сцена 5 ИМЯ: Цикличная													
Световая сцена 6 ИМЯ:													
Световая сцена 7 ИМЯ:													
Световая сцена 8 ИМЯ:													
Световая сцена 9 ИМЯ:													
Световая сцена 10 ИМЯ:													
Световая сцена 11 ИМЯ:													

День недели Время											
Понедельник											
Вторник											
Среда											
Четверг											
Пятница											
Суббота											
Воскресенье											